



Sun™ XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータ ユーザーマニュアル

Sun Microsystems, Inc.
www.sun.com

Part No. 820-3435-10
2007 年 11 月, Revision A

コメントの送付: <http://www.sun.com/hwdocs/feedback>

Copyright 2007 Sun Microsystems, Inc., 4150 Network Circle, Santa Clara, California 95054, U.S.A. All rights reserved.

米国 Sun Microsystems, Inc. (以下、米国 Sun Microsystems 社とします)は、本書に記述されている技術に関する知的所有権を有しています。これら知的所有権には、<http://www.sun.com/patents>に掲載されているひとつまたは複数の米国特許、および米国ならびにその他の国におけるひとつまたは複数の特許または出願中の特許が含まれています。

本書およびそれに付属する製品は著作権法により保護されており、その使用、複製、頒布および逆コンパイルを制限するライセンスのもとにおいて頒布されます。サン・マイクロシステムズ株式会社による事前の許可なく、本製品および本書のいかなる部分も、いかなる方法によっても複製することが禁じられます。

この配布には、第三者が開発した構成要素が含まれている可能性があります。本製品のフォント技術を含む第三者のソフトウェアは、著作権法により保護されており、提供者からライセンスを受けているものです。

本製品の一部は、カリフォルニア大学からライセンスされている Berkeley BSD システムに基づいていることがあります。UNIX は、X/Open Company Limited が独占的にライセンスしている米国ならびに他の国における登録商標です。

本製品は、株式会社モリサワからライセンス供与されたリュウミン L-KL (Ryumin-Light) および中ゴシック BBB (GothicBBB-Medium) のフォント・データを含んでいます。

本製品に含まれる HG 明朝 L と HG ゴシック B は、株式会社リコーがリョービマジクス株式会社からライセンス供与されたタイプフェースマスタをもとに作成されたものです。平成明朝体 W3 は、株式会社リコーが財団法人 日本規格協会 文字フォント開発・普及センターからライセンス供与されたタイプフェースマスタをもとに作成されたものです。また、HG 明朝 L と HG ゴシック B の補助漢字部分は、平成明朝体 W3 の補助漢字を使用しています。なお、フォントとして無断複製することは禁止されています。

Sun、Sun Microsystems、Sun Fire は、米国およびその他の国における米国 Sun Microsystems 社の商標もしくは登録商標です。サンのロゴマークおよび Solaris は、米国 Sun Microsystems 社の登録商標です。

すべての SPARC 商標は、米国 SPARC International, Inc. のライセンスを受けて使用している同社の米国およびその他の国における商標または登録商標です。SPARC 商標が付いた製品は、米国 Sun Microsystems 社が開発したアーキテクチャーに基づくものです。OpenGL は、Silicon Graphics, Inc. の登録商標です。

OPENLOOK、OpenBoot、JLE は、サン・マイクロシステムズ株式会社の登録商標です。

ATOK は、株式会社ジャストシステムの登録商標です。ATOK8 は、株式会社ジャストシステムの著作物であり、ATOK8 にかかる著作権その他の権利は、すべて株式会社ジャストシステムに帰属します。ATOK Server/ATOK12 は、株式会社ジャストシステムの著作物であり、ATOK Server/ATOK12 にかかる著作権その他の権利は、株式会社ジャストシステムおよび各権利者に帰属します。

本書で参照されている製品やサービスに関しては、該当する会社または組織に直接お問い合わせください。

OPENLOOK および Sun™ Graphical User Interface は、米国 Sun Microsystems 社が自社のユーザーおよびライセンス実施権者向けに開発しました。米国 Sun Microsystems 社は、コンピュータ産業用のビジュアルまたはグラフィカル・ユーザーインターフェースの概念の研究開発における米国 Xerox 社の先駆者としての成果を認めるものです。米国 Sun Microsystems 社は米国 Xerox 社から Xerox Graphical User Interface の非独占的ライセンスを取得しており、このライセンスは米国 Sun Microsystems 社のライセンス実施権者にも適用されます。

U.S. Government Rights—Commercial Software. Government users are subject to the Sun Microsystems, Inc. standard license agreement and applicable provisions of the FAR and its supplements.

本書は、「現状のまま」をベースとして提供され、商品性、特定目的への適合性または第三者の権利の非侵害の黙示の保証を含みそれに限定されない、明示的であるか黙示的であるかを問わない、なんらの保証も行われぬものとします。

本書には、技術的な誤りまたは誤植のある可能性があります。また、本書に記載された情報には、定期的に変更が行われ、かかる変更は本書の最新版に反映されます。さらに、米国サンまたは日本サンは、本書に記載された製品またはプログラムを、予告なく改良または変更することがあります。

本製品が、外国為替および外国貿易管理法 (外為法) に定められる戦略物資等 (貨物または役務) に該当する場合、本製品を輸出または日本国外へ持ち出す際には、サン・マイクロシステムズ株式会社の事前の書面による承諾を得ることのほか、外為法および関連法規に基づく輸出手続き、また場合によっては、米国商務省または米国所轄官庁の許可を得ることが必要です。

本製品は、米国の輸出規制法に従うものであり、その他の国の輸出または輸入に関する法律が適用される場合もあります。核、ミサイル、化学生物兵器、または核の海上での最終使用あるいは最終使用者は、直接的または間接的にかかわらず厳重に禁止されています。米国の通商禁止対象国、または拒否された人物および特別認定国リストにかぎらず、米国の輸出禁止リストに指定されている実体への輸出または再輸出は、厳重に禁止されています。

原典: Sun XVR-300 x8 Graphics Accelerator User's Guide
Part No: 820-3107-10
Revision A



目次

はじめに ix

1. Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの概要 1
 - 取り付けキット 1
 - 機能 2
 - ビデオフォーマット 4
 - 技術サポート 6

2. ハードウェアの取り付けとソフトウェアのインストール 7
 - 取り付ける前に 7
 - ハードウェアの取り付け 8
 - サポートするシステムおよび PCI-Express スロット 8
 - Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータソフトウェア 11
 - ソフトウェアパッケージ 12
 - Sun OpenGL for Solaris ソフトウェア 13
 - ソフトウェアのインストール 14
 - デフォルトのコンソールディスプレイ 19
 - マニュアルページ 21

3. 複数のフレームバッファの構成 23
 - Xservers ファイルを使用した複数のフレームバッファの構成 23

Xinerama 25

Xinerama を使用する場合の制限事項 26

4. 機能の使用 27

ビデオ出力方法 27

ビデオ出力方法の設定 28

デバイス設定の確認 32

A. モニターケーブルアダプタ 35

ケーブルアダプタ 35

モニターと DVI ビデオポートの接続 36

モニターと HD15 (VGA) ビデオポートの接続 37

B. Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの仕様 39

ボードの仕様 39

DMS-59 ビデオポート 40

DMS-59 コネクタのピン配列 41

DVI コネクタのピン配列 44

HD15 (VGA) コネクタのピン配列 46

C. 発色数オプション 47

デフォルトの発色数 47

発色数オプションの設定 48

索引 51

図目次

図 1-1	フルハイトの Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータ	2
図 1-2	ロープロファイルの Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータ	3
図 1-3	Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの DMS-59 ビデオポート	3
図 2-1	I/O 固定部品の交換	10
図 A-1	DMS-59/DVIx2 アダプタスプリッタケーブルを使用した DMS-59 ビデオポートの接続	36
図 A-2	DVI/HD15 アダプタを使用した DMS-59 ビデオポートの接続	37
図 B-1	Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの DMS-59 ビデオポート	40
図 B-2	DMS-59 コネクタ	41
図 B-3	DMS-59/DVI-Ix2 アダプタスプリッタケーブルの DVI コネクタ	44
図 B-4	HD15 (VGA) コネクタ	46

表目次

表 1-1	Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータのビデオフォーマット	4
表 2-1	サポートするシステムと、システムごとのグラフィックスアクセラレータの最大数	8
表 2-2	Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの CD 内のディレクトリ	11
表 2-3	Sun XVR-300 x8 ソフトウェアパッケージの収録場所	12
表 2-4	Solaris 9 および 10 用ソフトウェアパッケージの名前	12
表 2-5	Sun OpenGL 1.5 for Solaris ソフトウェアパッチ	13
表 2-6	Sun OpenGL 1.3 for Solaris ソフトウェアパッチ	13
表 B-1	Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの仕様	39
表 B-2	Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの DMS-59 ピン配列	41
表 B-3	DVI ビデオケーブルコネクタのピン配列	44
表 B-4	HD15 (VGA) コネクタのピン配列	46

はじめに

このマニュアルでは、Sun システムでの Sun™ XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータのハードウェアの取り付け方法と、ソフトウェアのインストール方法について説明します。

マニュアルの構成

第 1 章では、Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの概要について説明します。

第 2 章では、ハードウェアの取り付けおよびソフトウェアのインストールについて説明します。

第 3 章では、複数のフレームバッファを構成する手順について説明します。

第 4 章では、ビデオ出力方法など、機能に関する情報について説明します。

付録 A では、DVI および HD15 (VGA) タイプのモニタービデオポートのケーブル接続について説明します。

付録 B では、製品仕様および I/O ビデオポートの仕様について説明します。

付録 C では、発色数オプションについて説明します。

UNIX コマンド

このマニュアルには、システムの停止、システムの起動、およびデバイスの構成などに使用する基本的な UNIX[®] コマンドと操作手順に関する説明は含まれていない可能性があります。これらについては、以下を参照してください。

- 使用しているシステムに付属のソフトウェアマニュアル
- 下記にある Solaris[™] オペレーティングシステムのマニュアル
<http://docs.sun.com>

書体と記号について

書体または記号	意味	例
AaBbCc123	コマンド名、ファイル名、ディレクトリ名、画面上のコンピュータ出力、コード例。	.login ファイルを編集します。 ls -a を実行します。 % You have mail.
AaBbCc123	ユーザーが入力する文字を、画面上のコンピュータ出力と区別して表します。	マシン名% su Password:
<i>AaBbCc123</i>	コマンド行の可変部分。実際の名前や値と置き換えてください。	rm <i>filename</i> と入力します。
『 』	参照する書名を示します。	『Solaris ユーザーマニュアル』
「 」	参照する章、節、または、強調する語を示します。	第 6 章「データの管理」を参照。 この操作ができるのは「スーパーユーザー」だけです。
\	枠で囲まれたコード例で、テキストがページ行幅を超える場合に、継続を示します。	% grep `^#define \ XV_VERSION_STRING`

シェルプロンプトについて

シェル	プロンプト
UNIX の C シェル	<i>machine-name%</i>
UNIX の Bourne シェルと Korn シェル	\$
スーパーユーザー (シェルの種類を問わない)	#

マニュアル、サポート、およびトレーニング

Sun のサービス	URL
マニュアル	http://jp.sun.com/documentation/
サポート	http://jp.sun.com/support/
トレーニング	http://jp.sun.com/training/

Sun 以外の Web サイト

このマニュアルで紹介する Sun 以外の Web サイトが使用可能かどうかについては、Sun は責任を負いません。このようなサイトやリソース上、またはこれらを経由して利用できるコンテンツ、広告、製品、またはその他の資料についても、Sun は保証しておらず、法的責任を負いません。また、このようなサイトやリソース上、またはこれらを経由して利用できるコンテンツ、商品、サービスの使用や、それらへの依存に関連して発生した実際の損害や損失、またはその申し立てについても、Sun は一切の責任を負いません。

コメントをお寄せください

マニュアルの品質改善のため、お客様からのご意見およびご要望をお待ちしております。コメントは下記よりお送りください。

<http://www.sun.com/hwdocs/feedback>

ご意見をお寄せいただく際には、下記のタイトルと Part No. を記載してください。

『Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータユーザーマニュアル』、Part No. 820-3435-10

第1章

Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの概要

Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータは、24 ビットの高解像度 PCI-Express グラフィックスフレームバッファです。Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータは、フルハイトまたはロープロファイルの Sun PCI-Express システムプラットフォーム上で動作します。

- 1 ページの「取り付けキット」
- 2 ページの「機能」
- 4 ページの「ビデオフォーマット」
- 6 ページの「技術サポート」

取り付けキット

Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの取り付けキットには、次のものが含まれています。

- Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータ
- Sun XVR-300 x8 ソフトウェア CD
- DMS-59/DVI-Ix2 アダプタスプリッタケーブル 1 本
- DVI/HD15 (VGA) アダプタ 1 つ
- ロープロファイルの固定部品 1 つ
- 静電気防止用リストストラップ
- 『Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータユーザーマニュアル』(このマニュアル)

機能

Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータは、フルハイットおよびロープロファイルの Sun PCI-Express システムに対して、次の機能を提供します。

- 24 ビットの 2D グラフィックスを提供
- 8 ビットおよび 24 ビットカラーのアプリケーションを柔軟にサポート
- サポートするシステムの 24 ビットカラー、高解像度のマルチヘッドディスプレイに対応
- HD15 (VGA) および DVI モニター用コネクタによって Sun および他社製のモニターに広く対応
- Sun OpenGL[®] for Solaris ソフトウェアによって 3D をサポート

注 – ロープロファイルのシステムを使用する場合は、ボードの固定部品を、取り付けキットに含まれるロープロファイルの固定部品に交換してください。詳細は、第 2 章を参照してください。

図 1-1 に、フルハイットの Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータを示します。

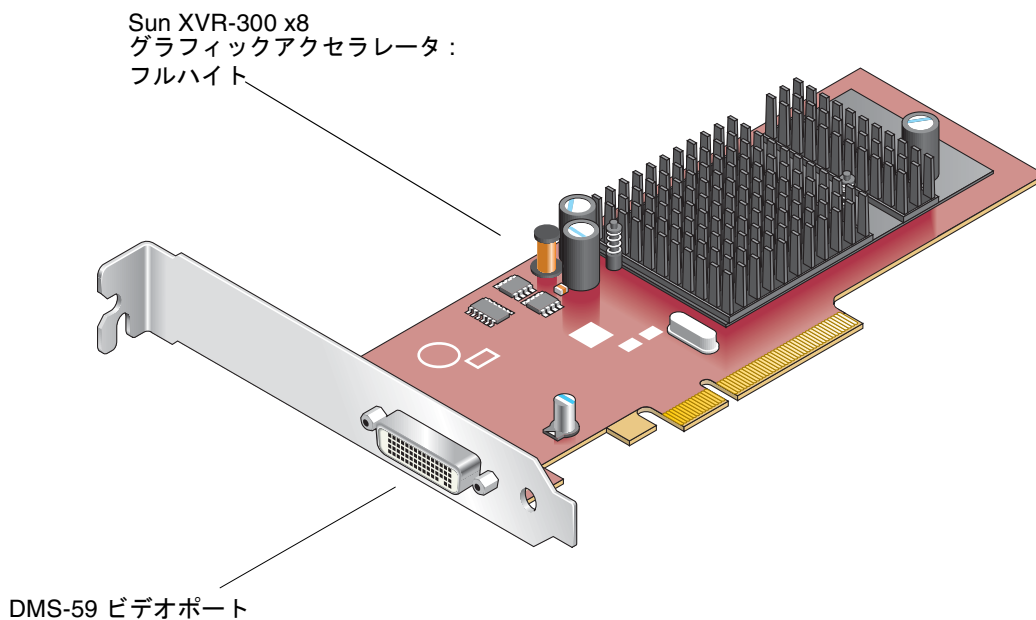


図 1-1 フルハイットの Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータ

図 1-2 に、ロープロファイルの Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータを示します。

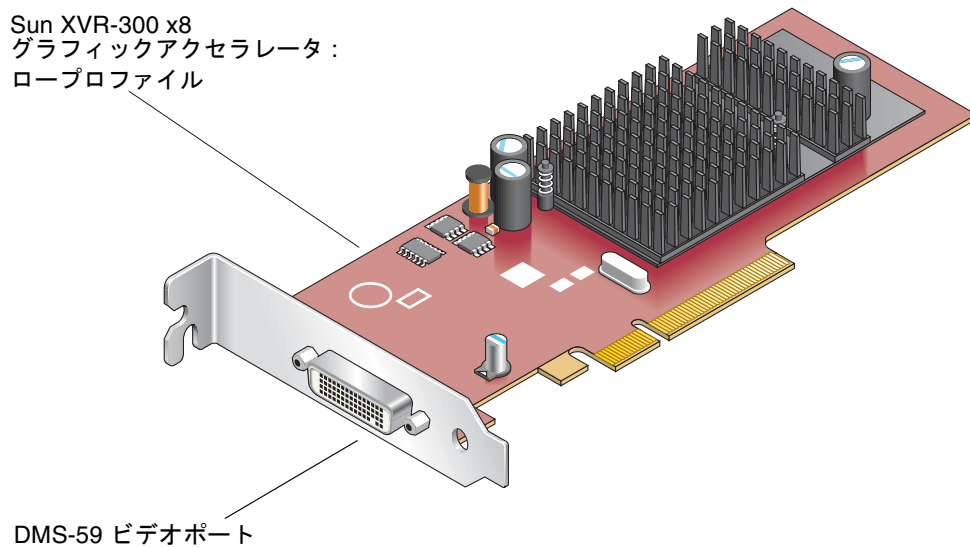


図 1-2 ロープロファイルの Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータ

図 1-3 に、フルハイトの I/O 固定部品上の DMS-59 ビデオポートを示します。

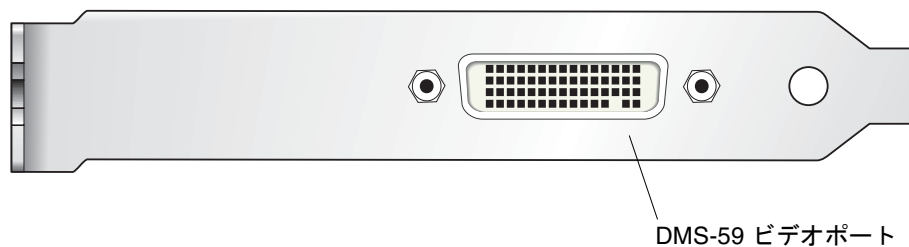


図 1-3 Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの DMS-59 ビデオポート

ビデオフォーマット

表 1-1 に、Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータがサポートするモニタービデオフォーマットを示します。

- 使用しているディスプレイに設定できる画面解像度の一覧を表示するには、次のように入力します。

```
host% fbconfig -res \?
```

選択した解像度のサポートが確認できない場合は、fbconfig によって次の出力が表示されます。

```
SUNWnfb_config: Cannot verify that selected resolution is a supported  
video resolution for this monitor
```

表 1-1 に、サポートするビデオフォーマットを示します。

表 1-1 Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータのビデオフォーマット

画面解像度	垂直リフレッシュレート	同期の標準	縦横比の形式	最大の発色数
1920 x 1200	60、70、75 Hz	Sun	16:10	24 ビット
1920 x 1080	60、72 Hz (注を参照)	Sun	16:9	24 ビット
1856 x 1392	60 Hz	VESA	4:3	24 ビット
1792 x 1344	60、75 Hz	VESA	4:3	24 ビット
1600 x 1280	76 Hz	Sun	5:4	24 ビット
1600 x 1200	60、65、70、75、85 Hz	VESA	4:3	24 ビット
1600 x 1200	60 Hz	Sun	4:3	24 ビット
1600 x 1200	73 Hz	SIEMENS	4:3	24 ビット
1600 x 1200	73 Hz	SI-LMT_RFE	4:3	24 ビット
1600 x 1024	60 Hz	SGL_STD	4:3	24 ビット
1600 x 1024	60 Hz	Sun	4:3	24 ビット
1600 x 1000	66、76 Hz	Sun	16:10	24 ビット
1440 x 900	76 Hz	Sun	16:10	24 ビット
1400 x 1050	60 Hz	Sun	16:10	24 ビット

表 1-1 Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータのビデオフォーマット (続き)

画面解像度	垂直リフレッシュレート	同期の標準	縦横比の形式	最大の発色数
1280 x 1024	60、75、85 Hz	VESA	5:4	24 ビット
1280 x 1024	60、67、76 Hz	Sun	5:4	24 ビット
1280 x 800	76 Hz	Sun	16:10	24 ビット
1280 x 768	56 Hz	Sun	16:10	24 ビット
1152 x 900	66、76 Hz	Sun	5:4	24 ビット
1152 x 864	75 Hz	VESA	4:3	24 ビット
1024 x 800	84 Hz	Sun	4:3	24 ビット
1024 x 768	60、70、75、85 Hz	VESA	4:3	24 ビット
1024 x 768	77 Hz	Sun	4:3	24 ビット
800 x 600	56、60、72、75、85 Hz	VESA	4:3	24 ビット
720 x 400	85 Hz	VESA	9:5	24 ビット
640 x 480	60、72、75 Hz	VESA	4:3	24 ビット
640 x 480	60、180 Hz	Sun	4:3	24 ビット

注 - 1920 x 1080 x 60 のデジタル解像度は、24 インチの LCD フラットパネルカラーモニター (Kenari) (X7203A、365-1427-01) ではサポートされていません。

注 - Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータでは、XOR 複合同期信号のみをサポートします。

注 - すべてのモニターがすべての解像度をサポートするとはかぎりません。モニターがサポートしていない解像度を使用すると、モニターが損傷する場合があります。使用するモニターに付属のマニュアルを参照して、サポートする解像度を確認してください。

ビデオディスプレイポート

Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータは、DVI アナログ (DVI-A) および DVI デジタル (DVI-D) の両方のビデオフォーマットをサポートしています。アナログとデジタルの両方のビデオフォーマットがサポートされていますが、この 2 つの解像度を個々の DVI ポートで同時に使用することはできません。

技術サポート

Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータに関するサポート情報、およびこのマニュアルに含まれていないその他の情報は、**Online Support Center** で参照できます。URL は、次のとおりです。

<http://www.sun.com/service/online/>

このマニュアルの最新版は、次の URL から入手できます。

<http://www.sun.com/documentation>

第2章

ハードウェアの取り付けとソフトウェアのインストール

この章では、Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータのハードウェアの取り付けとソフトウェアのインストールに関する情報について説明します。

- 7 ページの「取り付ける前に」
- 8 ページの「ハードウェアの取り付け」
- 11 ページの「Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータソフトウェア」
- 14 ページの「ソフトウェアのインストール」
- 19 ページの「デフォルトのコンソールディスプレイ」
- 21 ページの「マニュアルページ」

取り付ける前に

使用する Solaris オペレーティングシステムに対応する『Sun 周辺機器使用の手引き』を参照してください。この手引きでは、内部のカードを取り付ける前にシステムを安全に停止する方法と、取り付けたあとにシステムを再起動する方法について説明しています。

ハードウェアの取り付け

システムの取り扱い方法と、Sun の PCI-Express グラフィックスカードの取り付け方法については、Sun のシステムに付属するハードウェア設置マニュアルを参照してください。システムプラットフォームのマニュアルには、取り外し方法も記載されています。

Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータがサポートするシステムに関する最新情報と、その他の仕様については、次の URL を参照してください。

<http://www.sun.com/desktop/products/graphics/xvr300/>

サポートするシステムおよび PCI-Express スロット

表 2-1 に、Sun の各システムでサポートされる Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの最大数を示します。Sun XVR-300 x8 Solaris ドライバも、Sun XVR-300 グラフィックスアクセラレータをサポートしています。

DVI および HD15 (VGA) タイプのモニタービデオポートのケーブル接続については、付録 A を参照してください。

表 2-1 サポートするシステムと、システムごとのグラフィックスアクセラレータの最大数

システム	ボードの最大数
Sun Ultra™ 25 システム	2
Sun Ultra 45 システム	2
Sun Fire™ V215 システム	1
Sun Fire V245 システム	1
Sun Fire V445 システム	2
Sun Fire T2000 システム	1
Sun SPARC Enterprise M4000 システム	4
Sun SPARC Enterprise M5000 システム	4
Sun SPARC Enterprise T5120 システム	1
Sun SPARC Enterprise T5220 システム	1

注 – Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータを Sun Fire V215、Sun Fire V245、または Sun Fire V445 システムに取り付ける場合は、システムのリリースノートを参照して、特定の指示および考慮事項を確認してください。
Sun Fire T2000 システムでは、PCI-E スロット 1 または 2 のみがサポートされています。

注 – Sun Ultra 45 システムで PCI-E スロット番号 0 を使用する場合は、OpenBoot PROM (OBP) version 4.25.4、パッチ 124411-01 以降が必要です。Sun Ultra 25 システムで PCI-E スロット番号 0 を使用する場合は、OBP version 4.25.7、パッチ 124412-01 以降が必要です。Sun Fire V445 システムで Sun XVR-300 x8 ボードを使用する場合は、OBP 4.25.9 が必要です。

▼ フルハイトの固定部品をロープロファイルの固定部品に交換する

使用するシステムによっては、Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータのフルハイトの固定部品をロープロファイルの固定部品に交換する必要がある場合があります。ロープロファイルの固定部品は、取り付けキットに含まれています。

1. 固定部品をボード構成部品に固定している 2 本の六角ねじを取り外し、脇に置きます (図 2-1)。
1/8 インチの六角ねじ回しを使用してください。

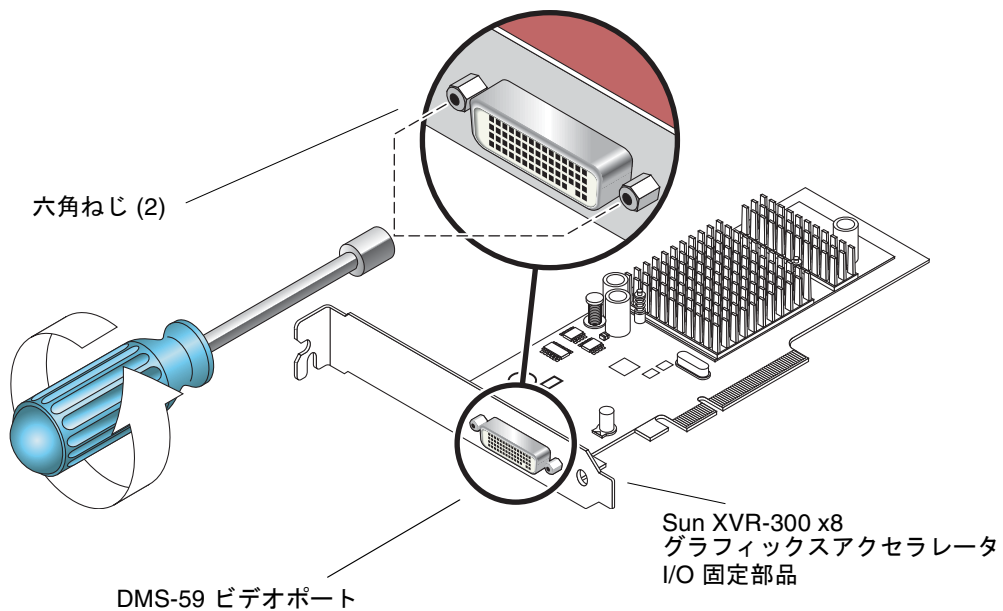


図 2-1 I/O 固定部品の交換

2. ボード構成部品の DMS-59 ビデオポートコネクタから、フルハイトの固定部品をスライドさせて取り外します。
3. ロープロファイルの固定部品を同じ向きでボード構成部品に配置し、取り付けます。
4. 2本の六角ねじを取り付けてから固く締めて、固定部品をボード構成部品に固定します。

Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータソフトウェア

Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータソフトウェアは、Solaris 9 9/05 HW および Solaris 10 11/06 オペレーティングシステムに含まれています。最低限必要な Solaris オペレーティングシステムのバージョンは、Solaris 9 9/05 HW または Solaris 10 1/06 オペレーティングシステムです。

Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの取り付けキットに付属する CD から、Sun XVR-300 ソフトウェアをインストールしてください。表 2-2 に、Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの CD のディレクトリ一覧を示します。

表 2-2 Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの CD 内のディレクトリ

ディレクトリ名	説明
Copyright	著作権 (英語版)
Docs	Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータのマニュアル
FR_Copyright	著作権 (フランス語版)
install	製品のインストールスクリプト
SLA_TRANSLATED.pdf	ソフトウェアライセンス契約 (翻訳版)
README	Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータ CD の内容のリスト
uninstall	製品の削除スクリプト
Solaris_9/Packages	Solaris 9 OS ソフトウェアパッケージ
Solaris_10/Packages	Solaris 10 OS ソフトウェアパッケージ

ソフトウェアパッケージ

ソフトウェアパッケージの収録場所

Sun XVR-300 x8 のソフトウェアパッケージは、表 2-3 に示すディレクトリに収録されています。

表 2-3 Sun XVR-300 x8 ソフトウェアパッケージの収録場所

ソフトウェアパッケージ	収録ディレクトリ
Solaris 9 OS ソフトウェア	/cdrom/cdrom0/Solaris_9/Packages
Solaris 10 OS ソフトウェア	/cdrom/cdrom0/Solaris_10/Packages

ソフトウェアパッケージの名前

表 2-4 に、Sun XVR-300 x8 のソフトウェアパッケージの名前とその機能を示します。

表 2-4 Solaris 9 および 10 用ソフトウェアパッケージの名前

パッケージ名	説明
SUNWnfbcf	Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの設定ソフトウェア
SUNWnfb	Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータのシステムソフトウェア デバイスドライバ (64 ビット)
SUNWnfbw	Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータのウィンドウシステムサ ポート
SUNWnfbmn	Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータのマニュアルページ

注 – Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータのドライバは、Sun Download Center からダウンロードできます。

Sun OpenGL for Solaris ソフトウェア

Sun OpenGL 1.5 for Solaris ソフトウェアは、ソフトウェアの実装により Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータをサポートします。

特定のアプリケーションを実行するために Sun OpenGL for Solaris が必要な場合は、次の Web サイトから Sun OpenGL 1.3 for Solaris ソフトウェアをダウンロードしてください。

<http://www.sun.com/software/graphics/opengl/download.html>

表 2-5 Sun OpenGL 1.5 for Solaris ソフトウェアパッチ

パッチ番号	説明
120812-12 以降	Sun OpenGL 1.5 for Solaris

Sun OpenGL 1.3 for Solaris のパッチ

表 2-6 に、Sun OpenGL 1.3 for Solaris ソフトウェアに必要なパッチを示します。

表 2-6 Sun OpenGL 1.3 for Solaris ソフトウェアパッチ

パッチ番号	説明
113886-38 以降	Sun OpenGL 1.3 for Solaris、32 ビット
113887-38 以降	Sun OpenGL 1.3 for Solaris、64 ビット

これらのパッチは、次の Web サイトからダウンロードしてください。

<http://sunsolve.sun.com>

Sun OpenGL for Solaris のアップデート版は、次の Web サイトから入手できます。

<http://www.sun.com/software/graphics/opengl/>

ソフトウェアのインストール

▼ ソフトウェアをインストールする

1. Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータをシステムに取り付けたあと、ok プロンプトでシステムを起動します。

```
ok boot
```

2. スーパーユーザーでログインします。
3. Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの CD をドライブに挿入します。
 - ドライブをすでにマウントしている場合は、次のように入力して、手順 4 に進みます。

```
# cd /cdrom/cdrom0
```

- ドライブをまだマウントしていない場合は、次のように入力します。

```
# mount -F hsfs -O -o ro /dev/dsk/c0t6d0s0 /cdrom
# cd /cdrom
```

注 – システムによっては、CD-ROM デバイスの名前がこの手順で示したものとは異なる場合があります (例: /dev/dsk/c0t2d0s2)。

4. インストールスクリプトを実行します。次のように入力します。

```
# ./install
```

Sun の権利付与に関する情報が次のように表示されます。

```
Sun Microsystems, Inc. ("Sun") ENTITLEMENT for SOFTWARE

Licensee/Company: Entity receiving Software

Effective Date: Date Sun delivers the Software to You.

Software: "Software" means all software provided to You to be used with
the Host.

Host: The hardware product described in the Software's documentation
with which the Software is intended to be used.
.
.
.
Do you accept the license agreement? [y/n]: y
```

ライセンス契約情報の最後に、契約に同意するかどうかの確認が求められます。

5. `y` と入力してから Return を押して、ライセンス契約に同意します。

次の画面が表示されます。

この例では、Solaris 10 オペレーティングシステムを使用しており、次のように表示されます。

```
Installing SUNWnfb SUNWnfbcf SUNWnfbw SUNWnfbmn for Solaris 10 ...
*** Installation of drivers is complete.

To uninstall this software, use the 'uninstall' script on this CDROM, or
the following script:
    /var/tmp/xvr-300.uninstall

A log of this installation can be found at:
    /var/tmp/xvr-300.install.2007.10.09

To configure a Sun XVR-300 accelerator, use the fbconfig
utility. See the fbconfig(1m) and SUNWnfb_config(1m) manual
pages for more details.

*** IMPORTANT NOTE! ***
This system must be rebooted for the new software to take effect.

Reboot this system as soon as possible using the shutdown command and the
'boot -r' PROM command (see the shutdown(1M) and boot(1M) manual
pages for more details).
```

次のコマンドを実行すると、Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータのソフトウェアがシステムにインストールされているかどうかを確認できます。次のように入力します。

```
# /usr/bin/pkginfo | grep SUNWnfb
```

6. `ok` プロンプトでシステムの再起動 (`boot -r`) を実行して、インストールを完了します。

```
ok boot -r
```

Sun XVR-300 x8 グラフィックアクセラレータをコンソールとして使用するには、Solaris プロンプトで次のように入力します。

```
# eeprom output-device=screen  
# eeprom input-device=keyboard  
# reboot -- -r
```

現在の状態を Solaris に問い合わせるには、次のように入力します。

```
# eeprom | grep put
```

画面およびキーボードがすでに設定されている場合は、入力デバイスおよび出力デバイスを変更する必要はありません。

マウスおよびキーボードが接続されている場合は、再起動したあとで、グラフィックスコンソールが表示されるはずです。

▼ ソフトウェアを削除する

1. スーパーユーザーでログインします。
2. Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの CD をドライブに挿入します。
 - ドライブをすでにマウントしている場合は、次のように入力して、手順 3 に進みます。

```
# cd /cdrom/cdrom0
```

- ドライブをまだマウントしていない場合は、次のように入力します。

```
# mount -F hsfs -O -o ro /dev/dsk/c0t6d0s0 /cdrom
# cd /cdrom
```

注 – システムによっては、CD-ROM デバイスの名前がこの手順で示したものとは異なる場合があります (例: /dev/dsk/c0t2d0s2)。

3. Sun XVR-300 x8 のソフトウェアを削除するには、次のように入力します。

```
#./uninstall
```

次のようなメッセージが表示されます。

```
Removal of Sun XVR-300 Graphics Accelerator software is complete.
A log of this removal is at:
    /var/tmp/xvr-300.uninstall.2007.09.29
```

デフォルトのコンソールディスプレイ

注 – Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの DMS-59/DVI-Ix2 アダプタスプリッタケーブルには、DVI-I ビデオポートが 2 つあります。ただし、コンソールとして使用できるのは、モニターの DVI-I 番号「1」のビデオポートだけです。

▼ Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータをデフォルトのモニターコンソールディスプレイとして設定する

1. ok プロンプトで次のように入力します。

```
ok show-displays
```

次のように、取り付けられたコンソールデバイスが表示されます。

```
a) /pci@1f,700000/SUNW,XVR-300@0
b) /pci@1e,600000/pci@0/pci@8/SUNW,XVR-300@0
q) NO SELECTION
Enter Selection, q to quit:
```

2. デフォルトのコンソールディスプレイに設定するグラフィックスアクセラレータを選択します。

この例では、b の Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータを選択します。

```
Enter Selection, q to quit: b

/pci@1e,600000/pci@0/pci@8/SUNW,XVR-300@0 has been selected.
Type ^Y ( Control-Y ) to insert it in the command line.
e.g. ok nvalias mydev ^Y
      for creating devalias mydev for
/pci@1e,600000/SUNW,XVR-300@5
```

3. Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータデバイスの別名を作成します。
この例では、デバイスの別名を `mydev` と指定しています。

```
ok nvalias mydev
```

Control-Y を押してから Return キーを押します。

4. 選択したデバイスを、コンソールデバイスに設定します。

```
ok setenv output-device mydev
```

5. 作成した別名を保存します。

```
ok setenv use-nvramrc? true
```

6. 出力デバイスの環境をリセットします。

```
ok reset-all
```

7. システムの背面パネルで、Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータにモニターケーブルを接続します。

マニュアルページ

Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータのマニュアルページでは、画面解像度、画像設定などのフレームバッファ属性の調査方法と設定方法について説明しています。

Sun のグラフィックスアクセラレータの全般的な設定については、`fbconfig(1M)` のマニュアルページを参照してください。`SUNWnfb_config(1M)` には、Sun XVR-300 x8 デバイス固有の設定情報が記載されています。システム上のすべてのグラフィックスデバイスの一覧を表示するには、次のように入力します。

```
host% fbconfig -list
```

次に、グラフィックスデバイスの一覧の表示例を示します。

Device-Filename	Specific Config Program
-----	-----
/dev/fbs/nfb0	SUNWnfb_config

▼ マニュアルページを表示する

- マニュアルページの属性およびパラメータ情報を表示するには、`fbconfig -help` オプションを使用します。

```
host% fbconfig -dev nfb0 -help
```

- `fbconfig` のマニュアルページを表示するには、次のように入力します。

```
host% man fbconfig
```

- Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータのマニュアルページを表示するには、次のように入力します。

```
host% man SUNWnfb_config
```


第3章

複数のフレームバッファの構成

この章では、複数のフレームバッファを構成する手順について説明します。

- 23 ページの「Xservers ファイルを使用した複数のフレームバッファの構成」
- 25 ページの「Xinerama」

Xservers ファイルを使用した複数のフレームバッファの構成

複数のフレームバッファを動作させる場合は、Xservers ファイルを編集する必要があります。Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータのデバイス名は、nfb です。たとえば、Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータデバイスが 2 つ存在する場合、デバイス名は nfb0 および nfb1 になります。

▼ Xservers ファイルを修正する

1. スーパーユーザーになって、`/etc/dt/config/Xservers` ファイルを開きます。

```
# cd /etc/dt/config
# vi + Xservers
```

/etc/dt/config/Xservers ファイルが存在しない場合は、/etc/dt/config ディレクトリを作成して、Xservers ファイルを /usr/dt/config/Xservers から /etc/dt/config へコピーします。

```
# mkdir -p /etc/dt/config
# cp /usr/dt/config/Xservers /etc/dt/config
# cd /etc/dt/config
# vi + Xservers
```

2. 適切なフレームバッファデバイスの位置を追加して、ファイルを修正します。次の例を参照してください。

Xservers ファイルの内容は、1 行で入力します。

注 – Solaris 9 と Solaris 10 オペレーティングシステムでは、Xservers ファイル内で異なる構成ファイルパスを使用します。Solaris 9 オペレーティングシステムの場合は、/usr/openwin/bin/Xsun 構成ファイルを使用します。Solaris 10 以降のオペレーティングシステムの場合は、/usr/X11/bin/Xserver を使用します。

次の例は、Solaris 10 オペレーティングシステムの場合です。

1 枚の Sun XVR-2500 グラフィックスアクセラレータ (kfb0) および 1 枚の Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータ (nfb0) で構成される場合は、Xservers 構成ファイルを次のように変更します。

```
:0 Local local_uid@console root /usr/X11/bin/Xserver :0 -dev /dev/fbs/kfb0
-dev /dev/fbs/nfb0
```

2 枚の Sun XVR-2500 グラフィックスアクセラレータを取り外し、1 枚の Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータを取り付ける場合は、Xservers 構成ファイルを次のように変更します。

- 変更前の Xservers 構成ファイルの内容は次のとおりです。2 枚の Sun XVR-2500 グラフィックスアクセラレータが構成されています。

```
:0 Local local_uid@console root /usr/X11/bin/Xserver :0 -dev /dev/fbs/kfb0
-dev /dev/fbs/kfb1
```

- 変更後の Xservers 構成ファイルの内容は次のとおりです。1 枚の Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータが構成されています。

```
:0 Local local_uid@console root /usr/X11/bin/Xserver :0 -dev /dev/fbs/nfb0
```

3. ログアウトして、もう一度ログインします。

Xinerama

ウィンドウシステムを Xinerama モードで起動すると、すべてのウィンドウが画面の境界を越えてシームレスに移動できるようになり、1つの大きな超高解像度仮想ディスプレイを構築できます。Sun OpenGL for Solaris のバージョン 1.3 またはそれ以降の互換バージョンでは、この機能は OpenGL アプリケーションに対応するように拡張されています。レガシーアプリケーションを Xinerama モードでマルチスクリーン上で動作させる場合、それが以前のバージョンの Sun OpenGL for Solaris でコンパイルされたアプリケーションであっても、再コンパイルの必要はありません。

詳細は、Xservers (1) マニュアルページおよび X サーバーのマニュアルを参照してください。

▼ Xinerama を有効にする

- /etc/dt/config/Xservers ファイルのコマンド行に `+xinerama` を追加します。次に示す Solaris 10 オペレーティングシステムでの例を参照してください。

注 – コマンド行には、`/usr/X11/bin/Xserver` のあとに `+xinerama` を必ず入力してください。

たとえば、スーパーユーザーで次のように入力します。

```
# cd /etc/dt/config
# vi + Xservers
```

Xservers ファイルの内容は、1行で入力します。

```
:0 Local local_uid@console root /usr/X11/bin/Xserver :0 +xinerama
-dev /dev/fbs/nfb0 -dev /dev/fbs/nfb1
```

第 4 章の 29 ページの「1つの大きなフレームバッファに対応する 2つのビデオ出力を設定する」では、Xinerama の代替手段について説明します。この代替手段の方がパフォーマンスが高く Xinerama より有効である場合があります。

Xinerama を使用する場合の制限事項

- Xinerama を使用して 2 つのスクリーンを組み合わせるには、スクリーンのビジュアルが同じである必要があります。つまり、スクリーンは同じデバイス (製品ファミリー) である必要があります。
- Xinerama を使用して 2 つのスクリーンを組み合わせ、X ウィンドウシステムで左右に並べて表示するには、スクリーンの高さが同じである必要があります。
- Xinerama を使用して 2 つのスクリーンを組み合わせ、X ウィンドウシステムで上下に表示するには、スクリーンの幅が同じである必要があります。

第4章

機能の使用

この章では、Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの機能について説明します。

- 27 ページの「ビデオ出力方法」
- 28 ページの「ビデオ出力方法の設定」
- 32 ページの「デバイス設定の確認」

ビデオ出力方法

この節で説明する、Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータで選択できるビデオ出力の3つの方法の中から、いずれか1つの方法を選択できます。説明する3つの方法は、次のとおりです。

- 1つのスクリーンへの1つのビデオ出力 (デフォルト)
- 1つの大きなフレームバッファに対応する2つのビデオ出力
- 2つの独立したビデオ出力

28 ページの「ビデオ出力方法の設定」では、これらのビデオ出力方法の設定手順について説明します。

ビデオ出力方法の設定

システムに 2 枚の Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータが取り付けられている場合は、0 から 1 つずつ増えていく番号 (0、1、2、...) によって識別されます。

▼ 1 つのビデオ出力を設定する (デフォルト)

この設定では、DVI のビデオ出力「1」だけが有効になります。この設定がデフォルトです。fbconfig コマンドを実行していなければ、または fbconfig -dev nfb0 -defaults コマンドを実行したあとは、この設定になっています。

1. doublewide または doublehigh モードが有効になっている場合は、これを無効にします。

doublewide モードを無効にするには、次のように入力します。

```
host% fbconfig -dev nfb0 -defaults
```

2. 画面解像度を設定します。たとえば、次のように入力します。

```
host% fbconfig -dev nfb0 -res 1280x1024x60
```

3. ログアウトして、もう一度ログインします。

指定できる Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの解像度をすべて確認するには、次のように入力します。

```
host% fbconfig -dev nfb0 -res \?
```


▼ 1 つの大きなフレームバッファに対応する 2 つのビデオ出力を設定する

この設定では、Xinerama ソフトウェアを使用せずに 2 モニターをサポートできません。これは、Sun XVR-300 x8 グラフィックアクセラレータが、幅の広い (または高さのある) フレームバッファを 1 つ作成し、2 つの DVI ポートを使用して、これを 2 つのスクリーンにまたがって表示することを意味します。次の例では、doublewide モードを示します。

1. 両方のビデオ出力を使用可能にして、1 つのフレームバッファを共有するように設定します。次のように入力します。

```
host% fbconfig -dev nfb0 -doublewide enable
```

- 上下に設定されているディスプレイには、-doublehigh オプションを使用します (左右に設定する場合は、-doublewide を使用します)。両方のモニターの解像度は同じである必要があります。
- 相互に関連した 2 つのビデオ出力の位置を逆にするには、-outputs swapped オプションを使用します。デフォルトの設定は、direct です。両方のモニターの解像度は同じである必要があります。
- 値を指定して特定のビデオ出力の位置を調整するには、-offset オプションを使用します。

```
-offset xval yval
```

このオプションは、-doublewide モードおよび -doublehigh モードでのみ使用できます。-doublewide の場合は、xval を指定して右のビデオ出力の位置を合わせます。負の値を指定すると左に移動し、左のビデオ出力に重なります。-doublehigh の場合は、yval を指定して下のビデオ出力の位置を合わせます。負の値を指定すると上に移動し、上のビデオ出力に重なります。デフォルトの設定は [0, 0] です。

2. 画面解像度を設定します。次のように入力します。

```
host% fbconfig -dev nfb0 -res 1280x1024x60
```

3. ログアウトして、もう一度ログインします。

▼ 2 つの独立したビデオ出力を設定する

この設定では、ビデオ出力ごとに個別の解像度を指定できます。

注 – Xinerama を使用した 1 枚のボードでは、2 つの独立したビデオ出力はサポートされていません。このモードでは、X ウィンドウシステムおよび Sun OpenGL for Solaris のパフォーマンスが著しく低下する場合があります。

デュアルビデオ出力の構成が可能な場合は、1 つの大きなフレームバッファーに対応する 2 つのビデオ出力を設定してください。詳細は、29 ページの「1 つの大きなフレームバッファーに対応する 2 つのビデオ出力を設定する」を参照してください。

1. 両方のビデオ出力を使用可能にするには、`/etc/dt/config/Xservers` ファイルを編集して、両方のデバイスを設定します。

デバイスの名前は、`/dev/fbs/nfb0a` および `/dev/fbs/nfb0b` です。

たとえば、スーパーユーザーで次のように入力します。

```
# cd /etc/dt/config
# vi + Xservers
```

`Xservers` ファイルの内容は、1 行で入力します。次の例は Solaris 10 オペレーティングシステムの場合です。

```
:0 Local local_uid@console root /usr/X11/bin/Xserver :0 -dev
/dev/fbs/nfb0a -dev /dev/fbs/nfb0b
```

2. 各フレームバッファーに個別に画面解像度を設定します。

たとえば、次のように入力します。

```
host% fbconfig -dev nfb0a -res 1280x1024x60
host% fbconfig -dev nfb0b -res 1152x900x66
```

3. ログアウトして、もう一度ログインします。

▼ ビデオ出力を複製する

1. `-clone` オプションを使用して、DVI ビデオポート「1」のディスプレイを DVI ビデオポート「2」のディスプレイに複製します。

たとえば、次のように入力します。

```
host% fbconfig -dev nfb0 -clone enable
```

注 – 両方のモニターディスプレイは、同じ画面解像度に設定する必要があります。

2. ウィンドウシステムの現在のセッションからログアウトして、もう一度ログインすると、変更が有効になります。

デバイス設定の確認

`fbconfig` を使用して、X ウィンドウシステム (`-propt`) および Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータ (`-prconf`) のデバイスの設定値を確認します。

`fbconfig -propt` オプションを使用すると、次の例のように、指定したデバイスの設定値がすべて表示されます。この値は、`OWconfig` ファイルに保存されています。この設定値は、このデバイスで次に X ウィンドウシステムを起動したときに使用されます。

```
host% fbconfig -dev nfb0 -propt

--- Graphics Configuration for /dev/fbs/nfb0 ---

OWconfig: machine
Video Mode: 1280x1024x60

Screen Information:
Doublewide: Disable
Doublehigh: Disable
Clone: Disable
Offset/Overlap: [0, 0]
Output Configuration: Direct
Fake8 Rendering: Disable
```

`fbconfig -prconf` オプションを使用すると、現在の Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータのデバイス設定が表示されます (次のコード例を参照)。一部の値が `-propt` で表示された値と異なる場合がありますが、これは X ウィンドウシステムが起動したあとでその値が設定されたためです。

```
host% fbconfig -dev nfb0 -prconf

--- Hardware Configuration for /dev/fbs/nfb0 ---

Type: XVR-300x8
ASIC: version 0x5b64          REV: version 0x3800080
PROM: version 1.10

Monitor/Resolution Information:
Monitor 1:
Monitor Manufacturer: SUN
Product code: 1415
Serial #: 28722509
Manufacture date: 2003, week 24
Monitor dimensions: 36x29 cm
Monitor preferred resolution: SUNW_STD_1280x1024x60
Separate sync supported: no
Composite sync supported: no
Gamma: 2.82
EDID: Version 1, Revision 3
Monitor Supported resolutions from EDID: SUNW_STD_1280x1024x60,
      VESA_STD_1280x1024x60, SUNW_STD_1280x1024x76,
      SUNW_STD_1152x900x66, VESA_STD_1280x1024x75,
      VESA_STD_720x400x70, VESA_STD_640x480x60, VESA_STD_640x480x67,
      VESA_STD_640x480x72, VESA_STD_640x480x75, VESA_STD_800x600x56,
      VESA_STD_800x600x60, VESA_STD_800x600x72, VESA_STD_800x600x75,
      VESA_STD_832x624x75, VESA_STD_1024x768x70,
      VESA_STD_1024x768x75, VESA_STD_1280x1024x75, APPLE_1152x870x75
Current resolution setting: 1280x1024x76
Monitor 2:
Monitor Manufacturer: SUN
Product code: 1399
Serial #: 147538508
Manufacture date: 2000, week 12
Monitor dimensions: 40x30 cm
Monitor preferred resolution: SUNW_STD_1280x1024x76
Separate sync supported: yes
Composite sync supported: yes
Gamma: 2.50
Monitor name: GDM-5410
      EDID: Version 1, Revision 2
Monitor Supported resolutions from EDID: SUNW_STD_1280x1024x76,
      SUNW_STD_1280x1024x76, SUNW_STD_1152x900x76,
      VESA_STD_1280x1024x75, SUNW_STD_1280x1024x67,
      SUNW_STD_1152x900x66, VESA_STD_1024x768x75,
      SUNW_STD_1600x1200x75, SUNW_STD_1280x1024x112s,
      VESA_STD_720x400x70, VESA_STD_720x400x88, VESA_STD_640x480x60,
      VESA_STD_640x480x67, VESA_STD_640x480x72, VESA_STD_640x480x75,
      VESA_STD_800x600x56, VESA_STD_800x600x60, VESA_STD_800x600x72,
      VESA_STD_800x600x75, VESA_STD_832x624x75, VESA_STD_1024x768x60,
      VESA_STD_1024x768x70, VESA_STD_1024x768x75,
      VESA_STD_1280x1024x75, APPLE_1152x870x75, 1152x870x75
Current resolution setting: 1280x1024x76
```


付録 A

モニターケーブルアダプタ

この付録では、Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの、DVI および HD15 (VGA) タイプのモニタービデオポートへのケーブル接続について説明します。

- 35 ページの「ケーブルアダプタ」
- 36 ページの「モニターと DVI ビデオポートの接続」
- 37 ページの「モニターと HD15 (VGA) ビデオポートの接続」

ケーブルアダプタ

Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの取り付けキットには、次のケーブルアダプタが含まれています。

- DMS-59/DVI-Ix2 アダプタスプリッタケーブル 1 本
- DVI/HD15 アダプタ 1 つ

DVI/HD15 アダプタ (パーツ番号 530-3474) は、Sun Store (<http://store.sun.com>) で注文できます。

モニターと DVI ビデオポートの接続

▼ モニターを DVI ビデオポートに接続する

1. DMS-59/DVI アダプタスプリッタケーブルの DMS-59 に対応する端を、Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの DMS-59 ビデオポートに接続します。
2. アダプタスプリッタケーブルの DVI コネクタを、使用するデジタルモニターの DVI ポートにそれぞれ接続します (図 A-1)。

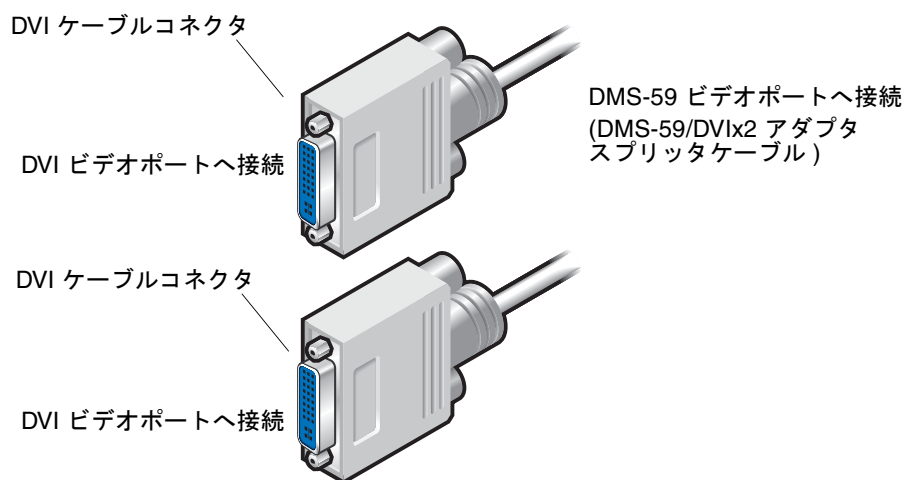


図 A-1 DMS-59/DVIx2 アダプタスプリッタケーブルを使用した DMS-59 ビデオポートの接続

モニターと HD15 (VGA) ビデオポートの接続

▼ モニターを HD15 ビデオポートに接続する

1. DMS-59/DVI アダプタスプリッタケーブルの DMS-59 に対応する端を、Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの DMS-59 ビデオポートに接続します。
2. DMS-59/DVI アダプタスプリッタケーブルの両方の DVI コネクタに、DVI/HD15 アダプタを接続します (図 A-2)。
3. DVI/HD15 アダプタの HD15 に対応する端を HD15 (VGA) モニタービデオポートに接続します。

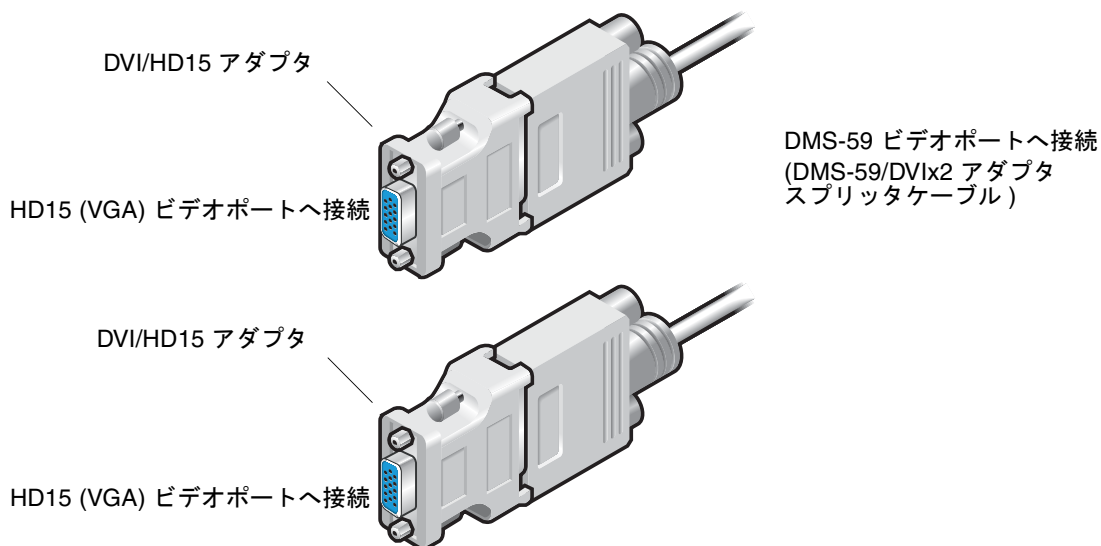


図 A-2 DVI/HD15 アダプタを使用した DMS-59 ビデオポートの接続

付録 B

Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの仕様

この章では、Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの製品仕様について説明します。

- 39 ページの「ボードの仕様」
- 40 ページの「DMS-59 ビデオポート」
- 41 ページの「DMS-59 コネクタのピン配列」
- 44 ページの「DVI コネクタのピン配列」
- 46 ページの「HD15 (VGA) コネクタのピン配列」

ボードの仕様

このグラフィックスアクセラレータは、UL 認定 ITE とともに使用されます。この ITE の取り付け説明書には、カードケージ付属品のユーザーによる取り付け手順が詳細に説明されています。

表 B-1 に、製品仕様を示します。

表 B-1 Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの仕様

パラメータ	仕様
重量	105 g (3.7 オンス)
長さ	165 mm (6.6 インチ)
幅	55 mm (2.3 インチ)
電源仕様	5.0 V +/- 5% 3.3 V +/- 5% 12 V +/- 5% VDDQ V +/- 5%

表 B-1 Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの仕様 (続き)

パラメータ	仕様
電力消費	15W
消費電流	5V 3.3V 12V VDDQ V
温度	電源投入時: 10 ~ 50 °C 電源切断時: 0 ~ 70 °C (保管時/輸送時)
湿度	電源投入時: 5 ~ 90% RH 電源切断時: 0 ~ 95% RH
温度勾配	1 時間あたり 15 °C未満

DMS-59 ビデオポート

図 B-1 に、Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの DMS-59 ビデオポートを示します。

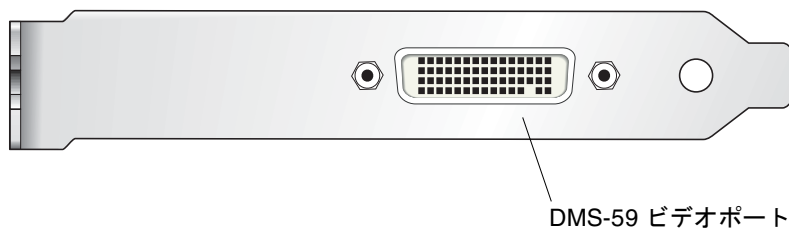


図 B-1 Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの DMS-59 ビデオポート

DMS-59 コネクタのピン配列

図 B-2 および表 B-2 に、DMS-59 コネクタとそのピン出力信号を示します。

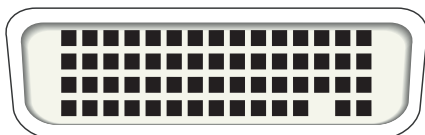


図 B-2 DMS-59 コネクタ

表 B-2 Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの DMS-59 ピン配列

ピン	信号
1	Ground
2	A_R_DAC1_F
3	A_B_DAC1_F
4	Ground
5	+5_VESA
6	DDCCLK_DAC1_R
7	DDCDATA_DAC1_R
8	Ground
9	DDCDATA_DAC2_R
10	DDCCLK_DAC2_R
11	+5_VESA2
12	Ground
13	A_R_DAC2_F
14	A_B_DAC2_F
15	Ground
16	TMDS_TX0P
17	TMDS_TX0N

表 B-2 Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの DMS-59 ピン配列 (続き)

ピン	信号
18	TMDS_TX1P
19	TMDS_TX1N
20	TMDS_TX2P
21	TMDS_TX2N
22	Ground
23	No Connect
24	Ground
25	TX2P_EXT
26	TX2M_EXT
27	TX1P_EXT
28	TX1M_EXT
29	TX0P_EXT
30	TX0M_EXT
31	TXCP_EXT
32	TXCM_EXT
33	Ground
34	Ground
35	Ground
36	HPD_ExtTMDS_LFH
37	No Connect
38	Ground
39	No Connect
40	HPD_DMS59
41	Ground
42	Ground
43	Ground
44	TMDS_TXCN
45	TMDS_TXCP
46	Ground
47	A_G_DAC2_F

表 B-2 Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータの DMS-59 ピン配列 (続き)

ピン	信号
48	No Connect
49	Ground
50	A_HSYNC_DAC2_R
51	A_VSYNC_DAC2_R
52	Ground
53	No Connect
54	Ground
55	A_VSYNC_DAC1_R
56	A_HSYNC_DAC1_R
57	Ground
58	No Connect
59	A_G_DAC1_F
60	Ground

DVI コネクタのピン配列

図 B-3 および表 B-3 に、DVI-Ix2 アダプタスプリッタケーブルの DVI コネクタとそのピン出力信号を示します。

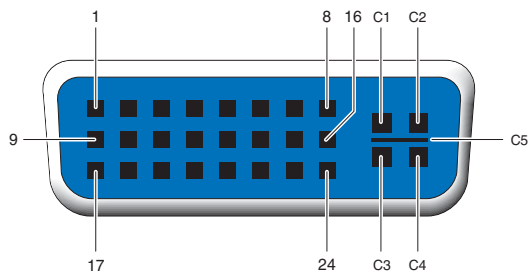


図 B-3 DMS-59/DVI-Ix2 アダプタスプリッタケーブルの DVI コネクタ

表 B-3 DVI ビデオケーブルコネクタのピン配列

ピン	信号
1	TMDS Data2—
2	TMDS Data2+
3	TMDS Data2/4 Shield
4	No Connect
5	Ground
6	DDC clock
7	DDC data
8	Analog VSYNC
9	TMDS Data1—
10	TMDS Data1 +
11	TMDS Data1/3 Shield
12	No Connect
13	No Connect
14	+5V Power

表 B-3 DVI ビデオケーブルコネクタのピン配列 (続き)

ピン	信号
15	Ground
16	Hot-Plug Detect
17	TMDS Data0-
18	TMDS Data0+
19	TMDS Data0/5 Shield
20	No connect
21	No connect
22	TMDS Clock Shield
23	TMDS Clock+
24	TMDS Clock-
C1	Analog R
C2	Analog G
C3	Analog B
C4	Analog HSYNC
C5	Analog GND

HD15 (VGA) コネクタのピン配列

図 B-4 および表 B-4 に、HD15 (VGA) アダプタのコネクタとそのピン出力信号を示します。

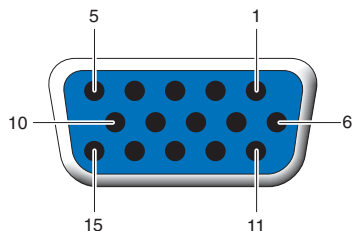


図 B-4 HD15 (VGA) コネクタ

表 B-4 HD15 (VGA) コネクタのピン配列

ピン番号	信号
1	Red analog video
2	Green analog video
3	Blue analog video
4	No Connect
5	Ground
6	Ground
7	Ground
8	Ground
9	+5V Supply
10	Ground
11	No Connect
12	Monitor ID1
13	Horizontal Sync
14	Vertical Sync
15	Monitor ID2

発色数オプション

この付録では、発色数オプションについて説明します。

- 47 ページの「デフォルトの発色数」
- 48 ページの「発色数オプションの設定」

デフォルトの発色数

Solaris 9 オペレーティングシステムのデバイスのデフォルトの発色数 (ピクセルあたりのビット数) を設定するには、`-depth` オプションを使用します。指定できる値は、8 または 24 です。

`-depth`

たとえば、次のように入力します。

```
host% fbconfig -dev nfb0a -depth 24
```

ウィンドウシステムの現在のセッションからログアウトして、もう一度ログインすると、変更が有効になります。Xserver コマンド行で設定した発色数は、`fbconfig` を使用して設定した発色数よりも優先されます。デフォルト値は、24 です。

Solaris 10 オペレーティングシステムでは、次のように入力してデフォルトの発色数を設定またはリセットします。デフォルトの発色数を 8 または 24 に設定するには、`/usr/sbin/svccfg` を使用して Xservers ファイルを再構成します。

```
/usr/sbin/svccfg -s x11-server setprop option/default_depth=8  
/usr/sbin/svccfg -s x11-server setprop option/default_depth=24
```

ログアウトして、もう一度ログインします。

発色数オプションの設定

8 ビットのウィンドウシステムで複数のウィンドウを使用する場合、カーソルがウィンドウからウィンドウへ動くたびに色が変わることがあります。このようなカラーマップのフラッシュ現象は、次のいずれかの方法で防止できます。

- `-depth 24` コマンドオプションを使用して、ウィンドウシステムを 24 ビットモードで動作させる
- 8 ビットと 24 ビットの画像表示を同時に行う必要がある場合は、`-fake8 enable` を使用する

デフォルト値は、24 ビットです。

Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータを `-depth 24` に設定すると、OpenGL アプリケーションは RGBA の画像表示でのみ実行できます。

`-depth 8` に設定すると、OpenGL アプリケーションは INDEX の画像表示でのみ実行できます。

▼ `-depth 24` オプションを使用する

1. `fbconfig` コマンドを使用して、次のように入力します。

```
% fbconfig -dev nfb0 -depth 24
```

2. ログアウトして、もう一度ログインします。

注 - 24 ビットの深度を設定すると、8 ビット深度モードより処理性能が低下する可能性があります。

▼ `-fake8` オプションを使用する

1. `fbconfig` コマンドを使用して、次のように入力します。

```
% fbconfig -dev nfb0 -fake8 enable
```

注 - `-fake8`) モードでは、8 ビット深度の処理性能が低下します。

2. ログアウトして、もう一度ログインします。

索引

C

CD 内のディレクトリ, 11

-clone オプション, 31

D

-depth, 48

DMS-59

DVIx2 アダプタスプリッタケーブル, 35, 36

アダプタ, 36

接続, 36

DMS-59 コネクタのピン配列, 41

DMS-59 ビデオポート, 3, 40

DMS-59/HD15 (VGA) アダプタ、接続, 37

-doublehigh, 29

-doublewide, 29

DVI および HD15 (VGA) タイプのビデオポートへのケーブル接続, 35

DVI コネクタのピン配列, 44

F

-fake8, 48, 49

fbconfig, 4, 21

-clone, 31

-depth, 47

-doublehigh, 29

-doublewide, 29

-fake8, 48

-list, 21

-offset xval yval, 29

-outputs, 29

-prconf, 32

-propt, 32

-res, 29

マニュアルページ, 21

H

HD15 (VGA) アダプタ

コネクタのピン配列, 46

接続, 37

HD15 ビデオポートの HD15 ケーブル接続, 37

I

I/O 固定部品、交換, 9

I/O 固定部品の交換, 9

install コマンド, 15

O

OpenGL パッチ, 13

P

PCI-E スロット、システムの最大数, 8

-prconf, 32
-propt, 32

S

Solaris 10 オペレーティングシステム
デフォルトの発色数, 47

Solaris オペレーティングシステム
含まれるリリースバージョン, 11
リリースの最小要件, 11

Sun XVR-300 x8 グラフィックスアクセラレータ
CD内のディレクトリ, 11
DMS-59 ビデオポート, 3, 40
I/O 固定部品の交換, 9
OpenGL パッチ, 13
Xservers ファイル, 23, 30
概要, 1
技術サポート, 6
機能, 27
ソフトウェアのインストール, 11, 14
ソフトウェアの削除, 18
ソフトウェアパッケージ, 12
デフォルトのコンソール, 19
取り付けキット, 1
ハードウェアの取り付け, 7
ビデオ出力の方法, 27
ビデオフォーマット, 4
フルハイト, 2
マニュアルページ, 21
ロープロファイル, 3

SUNWnfb_config, 21

U

uninstall コマンド, 18

X

Xinerama
使用方法, 25
制限事項, 26

Xservers ファイル, 23, 24, 30

あ

アダプタ、ケーブル
DMS-59/DVIx2 アダプタスプリッタケーブル
, 35, 36
DVI/HD15 アダプタ, 35, 37

い

インストール
ソフトウェア, 14

インストールスクリプト、install, 15

か

解像度, 4
画面解像度, 4

き

技術サポート, 6
機能, 27

け

ケーブルアダプタ
DMS-59/DVIx2 アダプタスプリッタケーブル
, 35, 36
DVI/HD15 ケーブルアダプタ, 35, 37

こ

構成、複数のフレームバッファ, 23

さ

再起動, 17

削除
ソフトウェア, 18

削除スクリプト、uninstall, 18

サポートするシステムプラットフォーム, 8

し

仕様

- 電力消費, 39
- 物理特性, 39

そ

ソフトウェア

- インストール, 11, 14
- 削除, 18
- パッケージ, 12

て

デバイス設定の確認

- prconf, 32
- propt, 32

デフォルトのコンソール, 19

デフォルトの発色数, 47

電力消費, 39

と

取り付け

- ハードウェア, 7

取り外し

- ハードウェア, 8

は

ハードウェア

- 取り付け, 7
- 取り外し, 8

発色数オプション, 47

ひ

ビデオ出力の複製, 31

ビデオ出力の方法, 27

- 1つのビデオ出力, 28
- 2つの独立したビデオ出力, 30

2つのビデオ出力、1つの大きなフレームバッファ, 29

ビデオフォーマット, 4

ピン配列

- DMS-59 コネクタ, 41
- DVI コネクタ, 44
- HD15 (VGA) コネクタ, 46

ふ

複数のフレームバッファの構成, 23

- Xservers ファイル, 23

物理特性, 39

へ

変更、Xservers ファイル, 24

ま

マニュアルページ, 21

- fbconfig, 21
- SUNWnfb_config, 21
- SUNWpfb_config, 21

も

モニターケーブルアダプタ, 35

