

Guide de l'utilisateur de l'accélérateur graphique Sun™ XVR-300 x8

Sun Microsystems, Inc. www.sun.com

Référence : 820-3430-10 Novembre 2007, version A

Faites-nous part de vos commentaires à l'adresse suivante : http://www.sun.com/hwdocs/feedback

Copyright 2007 © Sun Microsystems, Inc., 4150 Network Circle, Santa Clara, California 95054, États-Unis. Tous droits réservés.

Droits du gouvernement américain - logiciel commercial. Les utilisateurs gouvernementaux sont soumis au contrat de licence standard de Sun Microsystems, Inc. et aux dispositions du Federal Acquisition Regulation (FAR, règlements des marchés publics fédéraux) et de leurs suppléments. Utilisation soumise aux modalités de la licence.

Cette distribution peut contenir des éléments développés par des tiers.

Des parties du produit peuvent être dérivées de systèmes Berkeley-BSD, sous licence de l'Université de Californie. UNIX est une marque déposée aux États-Unis et dans d'autres pays, sous licence exclusive de X/Open Company, Ltd.

Sun, Sun Microsystems, Solaris, Sun Fire et le logo Sun sont des marques de fabrique ou des marques déposées de Sun Microsystems, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.

OpenGL est une marque déposée de Silicon Graphics, Inc.

L'interface utilisateur graphique OPEN LOOK et SunTM a été développée par Sun Microsystems, Inc. pour ses utilisateurs et détenteurs de licence. Sun reconnaît le travail précurseur de Xerox en matière de recherche et de développement du concept d'interfaces utilisateur visuelles ou graphiques pour le secteur de l'informatique. Sun détient une licence Xerox non exclusive sur l'interface utilisateur graphique Xerox. Cette licence englobe également les détenteurs de licences Sun qui implémentent l'interface utilisateur graphique OPEN LOOK et qui, en outre, se conforment aux accords de licence écrits de Sun.

Ce produit est soumis à la législation américaine relative au contrôle sur les exportations et, le cas échéant, aux lois sur les importations ou exportations dans d'autres pays. Il est strictement interdit d'employer ce produit conjointement à des missiles ou armes biologiques, chimiques, nucléaires ou de marine nucléaire, directement ou indirectement. Il est strictement interdit d'effectuer des exportations et réexportations vers des pays soumis à l'embargo américain ou vers des entités identifiées sur les listes noires des exportations américaines, notamment les individus non autorisés et les listes nationales désignées.

Copyright © 2007 Sun Microsystems, Inc., 4150 Network Circle, Santa Clara, California 95054, U.S.A. All rights reserved.

U.S. Government Rights - Commercial software. Government users are subject to the Sun Microsystems, Inc. standard license agreement and applicable provisions of the FAR and its supplements. Use is subject to license terms.

This distribution may include materials developed by third parties.

Parts of the product may be derived from Berkeley BSD systems, licensed from the University of California. UNIX is a registered trademark in the U.S. and in other countries, exclusively licensed through X/Open Company, Ltd.

Sun, Sun Microsystems, Solaris, Sun Fire, and the Sun logo are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the U.S. and other countries.

OpenGL is a registered trademark of Silicon Graphics, Inc.

The OPEN LOOK and SunTM Graphical User Interface was developed by Sun Microsystems, Inc. for its users and licensees. Sun acknowledges the pioneering efforts of Xerox in researching and developing the concept of visual or graphical user interfaces for the computer industry. Sun holds a non-exclusive license from Xerox to the Xerox Graphical User Interface, which license also covers Sun's licensees who implement OPEN LOOK GUIs and otherwise comply with Sun's written license agreements.

This product is covered and controlled by U.S. Export Control laws and may be subject to the export or import laws in other countries. Nuclear, missile, chemical biological weapons or nuclear maritime end uses or end users, whether direct or indirect, are strictly prohibited. Export or reexport to countries subject to U.S. embargo or to entities identified on U.S. export exclusion lists, including, but not limited to, the denied persons and specially designated nationals lists is strictly prohibited.





Table des matières

Préface ix

1.	Présentation de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 1
	Kit d'installation 1
	Caractéristiques 2
	Formats vidéo 4
	Assistance technique 6
2.	Installation des composants matériels et logiciels 7
	Avant l'installation 7
	Installation du matériel 8
	Systèmes pris en charge et emplacements PCI-Express 8
	Logiciel de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 11
	Packages 12
	Logiciel Sun OpenGL pour Solaris 13
	Installation du logiciel 14
	Affichage par défaut de la console 19
	Pages de manuel 21

3. Configuration de mémoires d'écran multiples 23

Configuration de plusieurs mémoires d'écran à partir du fichier Xservers 23

Xinerama 25 Restrictions à l'utilisation de Xinerama 26

Utilisation des fonctionnalités 27 Méthodes de sortie vidéo 27 Configuration des méthodes de sortie vidéo 28 Vérification de la configuration du périphérique 32

A. Adaptateurs de câble du moniteur 35

Adaptateur de câble 35 Connexion des moniteurs aux ports vidéo DVI 36 Connexion des moniteurs aux ports vidéo HD15 (VGA) 37

B. Spécifications de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 39

Spécifications de la carte 39 Port vidéo DMS-59 40 Broches du connecteur DMS-59 41 Broches du connecteur DVI 44 Broches du connecteur HD15 (VGA) 46

C. Options de profondeur des couleurs 47

Profondeur de couleur par défaut 47 Définition des options de profondeur de couleur 48

Index 49

Figures

FIGURE 1-1	Version standard de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 2	
FIGURE 1-2	Version compacte de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 3	
FIGURE 1-3	Port vidéo DMS-59 de l'accélérateur graphique XVR-300 x8 3	
FIGURE 2-1	Remplacement du crochet d'E/S 10	
FIGURE A-1	Connexion au port DMS-59 à l'aide du câble adaptateur séparateur DMS-59 – 2xDVI 36	
FIGURE A-2	Connexion au port vidéo DMS-59 à l'aide d'adaptateurs DVI-HD15 37	
FIGURE B-1	Port vidéo DMS-59 de l'accélérateur graphique XVR-300 x8 40	
FIGURE B-2	Connecteur DMS-59 41	
FIGURE B-3	Connecteur DVI du câble adaptateur séparateur DMS-59 - 2xDVI-I 44	•
FIGURE B-4	Connecteur HD15 (VGA) 46	

Tableaux

TABLEAU 1-1	Formats vidéo de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 4
TABLEAU 2-1	Systèmes pris en charge et nombre maximal d'accélérateurs graphiques par système 8
TABLEAU 2-2	Répertoires du CD de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 : 11
TABLEAU 2-3	Emplacement des packages Sun XVR-300 x8 12
TABLEAU 2-4	Noms des packages Solaris 9 et 10 12
TABLEAU 2-5	Correctifs logiciels Sun OpenGL 1.5 pour Solaris 13
TABLEAU 2-6	Correctifs logiciels Sun OpenGL 1.3 pour Solaris 13
TABLEAU B-1	Spécifications de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 39
TABLEAU B-2	Brochage du connecteur DMS-59 de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 41
TABLEAU B-3	Brochage du connecteur du câble vidéo DVI 44
TABLEAU B-4	Brochage du connecteur HD15 (VGA) 46

Préface

Ce guide décrit la procédure d'installation de l'accélérateur graphique Sun™ XVR-300 PCI x8 et de son logiciel sur un système informatique Sun.

Présentation du guide

Le chapitre 1 présente l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8.

Le chapitre 2 décrit la procédure d'installation des composants matériels et logiciels.

Le chapitre 3 décrit la procédure de configuration de plusieurs mémoires d'écran.

Le chapitre 4 présente les fonctionnalités du produit, notamment les méthodes de sortie vidéo.

L'annexe A décrit le raccordement des câbles pour les ports vidéo de type DVI et HD15 (VGA).

L'annexe B présente les spécifications du produit et des ports d'E/S.

L'annexe C contient les informations relatives aux options de profondeur descouleurs.

Utilisation des commandes UNIX

Ce document ne contient pas d'informations sur les commandes et procédures UNIX[®] de base, ni sur l'initialisation et la fermeture du système, ni sur la configuration des périphériques. Pour plus de détails, reportez-vous à la documentation suivante :

- Documentation des logiciels livrés avec votre système
- Documentation du système d'exploitation Solaris[™], disponible à l'adresse suivante :

http://docs.sun.com

Conventions typographiques

Style de police ou symbole	Signification	Exemples
AaBbCc123	Noms des commandes, fichiers et répertoires. Messages apparaissant à l'écran.	Modifiez le fichier .login. La commande ls -a permet de répertorier l'ensemble des fichiers. % vous avez du courrier.
AaBbCc123	Ce que l'utilisateur tape par opposition aux messages apparaissant à l'écran.	% su Mot de passe :
AaBbCc123	Titres de guide, nouveaux mots ou termes, mots à mettre en valeur. Remplacez les variables de ligne de commande par les noms ou les valeurs appropriés.	Consultez le chapitre 6 du <i>Guide de l'utilisateur.</i> Il s'agit d'options de <i>catégorie.</i> Pour supprimer un fichier, tapez rm <i>nom du fichier</i> .

Invites Shell

Shell	Invite
C shell	nom-ordinateur%
C shell superutilisateur	nom-ordinateur#
Bourne shell et Korn shell	\$
Bourne shell et Korn shell superutilisateur	#

Documentation, support et formation

Fonction Sun	URL
Documentation	http://www.sun.com/documentation/
Support	http://www.sun.com/support/
Formation	http://www.sun.com/training/

Sites Web tiers

Sun décline toute responsabilité quant à la disponibilité des sites Web tiers mentionnés dans ce document, ainsi qu'au contenu, à la publicité, aux produits ou autres éléments disponibles sur ou via ces sites et ressources. Sun ne saurait pas non plus être tenu responsable de toute perte ou dommage, réel(le) ou prétendu(e), causé(e) par l'utilisation desdits contenus, biens ou services disponibles sur ou via ces sites et ressources ou découlant de la confiance accordée auxdits contenus.

Vos commentaires sont les bienvenus

Dans le souci d'améliorer notre documentation, tous vos commentaires et suggestions sont les bienvenus. Vous pouvez nous faire part de vos commentaires à l'adresse suivante :

http://www.sun.com/hwdocs/feedback

Veuillez mentionner le titre et le numéro de référence du document dans votre message :

Guide de l'utilisateur de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8, numéro de référence 820-3430-10

Présentation de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8

L'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 est une mémoire d'écran pour carte graphique 24 bits de haute résolution PCI-Express. L'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 fonctionne sur les plates-formes système Sun PCI-Express standard ou compactes.

- "Kit d'installation", page 1
- "Caractéristiques", page 2
- "Formats vidéo", page 4
- "Assistance technique", page 6

Kit d'installation

Le kit d'installation de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 comprend :

- accélérateur graphique XVR-300 x8 ;
- un logiciel Sun XVR-300 x8 sur CD-ROM ;
- un câble adaptateur séparateur DMS-59 2xDVI-I;
- un adaptateur DVI- HD15 (VGA);
- un crochet pour version compacte ;
- un bracelet antistatique ;
- *Guide de l'utilisateur de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8,* ce document.

Caractéristiques

L'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 offre les fonctionnalités suivantes sur les systèmes Sun PCI-Express standard ou compacts :

- des graphiques 2D 24 bits ;
- une prise en charge flexible de l'application des couleurs 8 bits et 24 bits ;
- des couleurs 24 bits, haute résolution pour affichages à têtes multiples sur les systèmes pris en charge ;
- les connecteurs du moniteur HD15 (VGA) et DVI pour une large gamme de moniteurs Sun et d'autres fabricants ;
- la prise en charge de l'affichage 3D grâce à Sun OpenGL[®] pour le logiciel Solaris.

Remarque – Pour les systèmes compacts, vous devez remplacer le crochet de la carte par le crochet compact fourni dans le kit d'installation. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section chapitre 2.

La FIGURE 1-1 représente la version standard de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8.







La FIGURE 1-2 représente la version compacte de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8.

FIGURE 1-2 Version compacte de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8

La FIGURE 1-3 représente le port vidéo DMS-59 monté sur le crochet d'E/S standard.



FIGURE 1-3 Port vidéo DMS-59 de l'accélérateur graphique XVR-300 x8

Formats vidéo

Le TABLEAU 1-1 répertorie les formats vidéo de moniteur pris en charge par l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8.

• Pour obtenir une liste des résolutions d'écran disponibles pour votre périphérique d'affichage, tapez :

```
host% fbconfig -res \?
```

Si vous avez sélectionné une résolution pour laquelle la prise en charge ne peut pas être vérifiée, la commande fbconfig renvoie les informations suivantes :

SUNWnfb_config: Cannot verify that *selected resolution* is a supported video resolution for this monitor

Le TABLEAU 1-1 répertorie les formats vidéo pris en charge.

Résolution d'affichage	Fréquence de rafraîchissement vertical	Synchronisation standard	Format de rapport hauteur/largeur	Maximum Profondeur des couleurs
1920 x 1200	60, 70, 75 Hz	Sun	16:10	24 bits
1920 x 1080	60, 72 Hz (voir Remarque)	Sun	16:9	24 bits
1856 x 1392	60 Hz	VESA	4:3	24 bits
1792 x 1344	60, 75 Hz	VESA	4:3	24 bits
1600 x 1280	76 Hz	Sun	5:4	24 bits
1600 x 1200	60, 65, 70, 75, 85 Hz	VESA	4:3	24 bits
1600 x 1200	60 Hz	Sun	4:3	24 bits
1600 x 1200	73 Hz	SIEMENS	4:3	24 bits
1600 x 1200	73 Hz	SI-LMT_RFE	4:3	24 bits
1600 x 1024	60 Hz	SGI_STD	4:3	24 bits
1600 x 1024	60 Hz	Sun	4:3	24 bits
1600 x 1000	66, 76 Hz	Sun	16:10	24 bits
1440 x 900	76 Hz	Sun	16:10	24 bits
1400 x 1050	60 Hz	Sun	16:10	24 bits

TABLEAU 1-1 Formats vidéo de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8

Résolution d'affichage	Fréquence de rafraîchissement vertical	Synchronisation standard	Format de rapport hauteur/largeur	Maximum Profondeur des couleurs
1280 x 1024	60, 75, 85 Hz	VESA	5:4	24 bits
1280 x 1024	60, 67, 76 Hz	Sun	5:4	24 bits
1280 x 800	76 Hz	Sun	16:10	24 bits
1280 x 768	56 Hz	Sun	16:10	24 bits
1152 x 900	66, 76 Hz	Sun	5:4	24 bits
1152 x 864	75 Hz	VESA	4:3	24 bits
1024 x 800	84 Hz	Sun	4:3	24 bits
1024 x 768	60, 70, 75, 85 Hz	VESA	4:3	24 bits
1024 x 768	77 Hz	Sun	4:3	24 bits
800 x 600	56, 60, 72, 75, 85 Hz	VESA	4:3	24 bits
720 x 400	85 Hz	VESA	9:5	24 bits
640 x 480	60, 72, 75 Hz	VESA	4:3	24 bits
640 x 480	60, 180 Hz	Sun	4:3	24 bits

TABLEAU 1-1 Formats vidéo de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 *(suite)*

Remarque – La résolution numérique 1 920 x 1 080 x 60 n'est pas prise en charge sur le moniteur couleur LCD écran plat 24 pouces (Kenari) (X7203A, 365-1427-01).

Remarque – L'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 prend uniquement en charge la synchronisation composite XOR.

Remarque – Certaines résolutions ne sont pas prises en charge par tous les moniteurs. L'utilisation de résolutions non prises en charge risque d'endommager le moniteur. Reportez-vous au guide d'utilisation de votre moniteur pour connaître les résolutions prises en charge.

Ports d'affichage vidéo

L'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 prend en charge les formats vidéo analogique DVI (DVI-A) et numérique DVI (DVI-D). Toutefois, ces deux types de format ne peuvent pas être utilisés simultanément à partir du port DVI.

Assistance technique

Pour obtenir de l'aide ou des informations complémentaires concernant l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8, consultez les services d'assistance technique à l'adresse Web suivante : http://www.sun.com/service/online/

Pour obtenir la version la plus récente de ce document, visitez le site Web à l'adresse :

http://www.sun.com/documentation

Installation des composants matériels et logiciels

Ce chapitre fournit des instructions sur la procédure d'installation de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 et de son logiciel.

- "Avant l'installation", page 7
- "Installation du matériel", page 8
- "Logiciel de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8", page 11
- "Installation du logiciel", page 14
- "Affichage par défaut de la console", page 19
- "Pages de manuel", page 21

Avant l'installation

Reportez-vous au *Guide des périphériques Sun Solaris* correspondant à votre système d'exploitation Solaris. Ce dernier indique comment éteindre l'ordinateur afin d'installer des cartes internes en toute sécurité, puis le réinitialiser.

Installation du matériel

Reportez-vous au guide d'installation du matériel fourni avec votre système Sun pour plus d'informations sur l'accès à votre système et sur l'installation des cartes graphiques Sun PCI-Express. La documentation de votre plate-forme système contient également les procédures de désinstallation.

Vous trouverez les toutes dernières informations sur les systèmes pris en charge par l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8, ainsi que d'autres spécifications, sur le site Web :

http://www.sun.com/desktop/products/graphics/xvr300/

Systèmes pris en charge et emplacements PCI-Express

Le TABLEAU 2-1 répertorie le nombre maximal d'accélérateurs graphiques Sun XVR-300 x8 dans le cas de chaque système Sun pris en charge. Les pilotes Solaris Sun XVR-300 x8 prennent également en charge l'accélérateur graphique Sun XVR-300.

Pour plus d'informations sur le câblage des ports vidéo de moniteur de type DVI et HD15 (VGA), reportez-vous à l'annexe A.

Système	Nombre maximal de cartes
Système Sun Ultra™ 25	2
Système Sun Ultra 45	2
Système Sun Fire™ V215	1
Système Sun Fire V245	1
Système Sun Fire V445	2
Système Sun Fire T2000	1
Système Sun SPARC Enterprise M4000	4
Système Sun SPARC Enterprise M5000	4
Système Sun SPARC Enterprise T5120	1
Système Sun SPARC Enterprise T5220	1

 TABLEAU 2-1
 Systèmes pris en charge et nombre maximal d'accélérateurs graphiques par système

Remarque – Si vous installez un accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 dans un système Sun Fire V215, Sun Fire V245 ou Sun Fire V445, reportez-vous aux Notes de version du système pour obtenir les instructions et considérations spécifiques. Le système Sun Fire T2000 prend en charge les logements PCI-E 1 et 2 uniquement.

Remarque – Le système Sun Ultra 45 requiert OpenBoot PROM (OBP) version 4.25.4, patch 124411-01 ou une version supérieure, si vous utilisez le logement PCI-E 0. Le système Sun Ultra 25 requiert OBP version 4.25.7, patch 124412-01 ou une version supérieure, si vous utilisez le logement PCI-E 0. Si vous utilisez la carte Sun XVR-300 x8 dans un système Sun Fire V445, OBP 4.25.9 est requis.

Pour remplacer le crochet standard par le crochet compact

Vous devrez peut-être remplacer le crochet de la version standard de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 par celui de la version compacte. Le crochet compact est inclus dans le kit d'installation.

1. Retirez les deux vis hexagonales fixant le crochet de montage au bloc de la carte et conservez-les à portée de main (FIGURE 2-1).

Utilisez un tournevis à tête hexagonale d'1/8 de pouce.



FIGURE 2-1 Remplacement du crochet d'E/S

- 2. Retirez le crochet standard en le faisant coulisser vers l'extérieur du connecteur du port vidéo DMS-59 du bloc de la carte.
- 3. Installez le crochet compact en l'alignant sur le bloc de la carte.
- 4. Fixez le crochet sur le bloc de la carte en revissant les deux vis hexagonales.

Logiciel de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8

Le logiciel de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 est inclus dans les systèmes d'exploitation Solaris 9 9/05 HW et Solaris 10 11/06. La version minimale requise du système d'exploitation Solaris est Solaris 9 9/05 HW ou Solaris 10 1/06.

Installez le logiciel Sun XVR-300 x8 à l'aide du CD-ROM fourni avec le kit d'installation de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8. Le TABLEAU 2-2 répertorie les répertoires du CD-ROM de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 :

Nom du répertoire	Description
Copyright	Version anglaise du copyright
Docs	Documentation de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8
FR_Copyright	Version française du copyright
install	Script d'installation du produit
SLA_TRANSLATED.pdf	Accord de licence du logiciel traduit
README	Contenu du CD de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8
uninstall	Script de désinstallation du produit
Solaris_9/Packages	Packages de logiciels du système d'exploitation Solaris 9
Solaris_10/Packages	Packages de logiciels du système d'exploitation Solaris 10

 TABLEAU 2-2
 Répertoires du CD de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 :

Packages

Emplacements des packages

Les packages de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 se trouvent dans les répertoires indiqués dans le TABLEAU 2-3.

TABLEAU 2-3 E	mplacement	des]	packages	Sun	XVR-300	x8
---------------	------------	-------	----------	-----	---------	----

Packages	Chemin du répertoire
Logiciels du système d'exploitation Solaris 9	/cdrom/cdrom0/Solaris_9/Packages
Logiciels du système d'exploitation Solaris 10	/cdrom/cdrom0/Solaris_10/Packages

Noms des packages

Le TABLEAU 2-4 répertorie les packages Sun XVR-300 x8 et leur description.

TABLEAU 2-4Noms des packages Solaris 9 et 10

Nom du package	Description
SUNWnfbcf	Logiciel de configuration de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8
SUNWnfb	Pilote du périphérique de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 (64 bits)
SUNWnfbw	Prise en charge du système de fenêtrage de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8
SUNWnfbmn	Pages de manuel de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8

Remarque – Les pilotes de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 sont disponibles sur le centre de téléchargement de Sun.

Logiciel Sun OpenGL pour Solaris

Le logiciel Sun OpenGL 1.5 pour Solaris prend en charge l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 grâce à l'implémentation du logiciel.

Si vous avez besoin de Sun OpenGL pour Solaris afin d'utiliser certaines applications, téléchargez le logiciel Sun OpenGL 1.3 pour Solaris sur le site suivant :

http://wwws.sun.com/software/graphics/opengl/download.html

TABLEAU 2-5 Correctifs logiciels Sun OpenGL 1.5 pour Solaris

Correctif	Description
120812-12 ou version ultérieure	Sun OpenGL 1.5 pour Solaris

Correctifs Sun OpenGL 1.3 pour Solaris

Le TABLEAU 2-6 répertorie les correctifs logiciels Sun OpenGL 1.3 pour Solaris nécessaires.

TABLEAU 2-6	Correctifs	logiciels	Sun OpenGL	1.3 pour Solaris
-------------	------------	-----------	------------	------------------

Correctif	Description
113886-38 ou version ultérieure	Sun OpenGL 1.3 pour Solaris, 32 bits
113887-38 ou version ultérieure	Sun OpenGL 1.3 pour Solaris, 64 bits

Téléchargez ces correctifs sur le site suivant :

http://sunsolve.sun.com

Les versions mises à jour de Sun OpenGL pour Solaris sont disponibles à l'adresse suivante :

http://wwws.sun.com/software/graphics/opengl/

Installation du logiciel

▼ Pour installer le logiciel

1. Après avoir installé l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 sur le système, initialisez ce dernier à l'invite ok :

ok **boot**

- 2. Connectez-vous en tant que superutilisateur.
- 3. Insérez le CD-ROM de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 dans le lecteur.
 - Si le CD-ROM est déjà mis en place, entrez les commandes suivantes, puis allez directement à l'étape 4 :

cd /cdrom/cdrom0

■ Si le lecteur n'est pas configuré, entrez les commandes :

```
# mount -F hsfs -O -o ro /dev/dsk/c0t6d0s0 /cdrom
# cd /cdrom
```

Remarque – Le lecteur de CD-ROM peut être différent pour votre système. Par exemple : /dev/dsk/c0t2d0s2.

4. Exécutez le script d'installation. Tapez :

./install

Le message d'autorisation Sun suivant s'affiche :

Sun Microsystems, Inc. ("Sun") ENTITLEMENT for SOFTWARE Licensee/Company: Entity receiving Software Effective Date: Date Sun delivers the Software to You. Software: "Software" means all software provided to You to be used with the Host. Host: The hardware product described in the Software's documentation with which the Software is intended to be used. . Do you accept the license agreement? [y/n]: y

Vous devez indiquer que vous acceptez les termes du contrat à la suite des informations de licence.

5. Pour ce faire, entrez y puis appuyez sur la touche Entrée.

Les informations suivantes s'affichent.

Dans cet exemple, basé sur le système d'exploitation Solaris 10, les informations suivantes s'affichent :

Exécutez la commande suivante pour savoir si l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 est déjà installé sur votre système. Tapez :

/usr/bin/pkginfo | grep SUNWnfb

6. Redémarrez votre système à l'invite ok pour terminer l'installation :

ok boot -r

Pour utiliser l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 en tant que console, tapez à l'invite Solaris :

```
# eeprom output-device=screen
# eeprom input-device=keyboard
# reboot -- -r
```

Pour obtenir l'état actuel de Solaris, tapez :

eeprom | grep put

Si l'écran et le clavier sont déjà définis, il est inutile de modifier les périphériques d'entrée et de sortie.

Si une souris et un clavier sont connectés, une console graphique se présente après la réinitialisation.

▼ Pour désinstaller le logiciel

- 1. Connectez-vous en tant que superutilisateur.
- 2. Insérez le CD-ROM de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 dans le lecteur.
 - Si le CD-ROM est déjà mis en place, entrez les commandes suivantes, puis allez directement à l'étape 3 :

cd /cdrom/cdrom0

• Si le lecteur n'est pas configuré, entrez les commandes :

```
# mount -F hsfs -O -o ro /dev/dsk/c0t6d0s0 /cdrom
# cd /cdrom
```

Remarque – Le lecteur de CD-ROM peut être différent pour votre système. Par exemple : /dev/dsk/c0t2d0s2.

3. Pour désinstaller le logiciel de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8, entrez la commande :

#./uninstall

Dans cet exemple, les informations suivantes sont affichées.

```
Removal of Sun XVR-300 Graphics Accelerator Software is complete.
A log of this removal is at:
    /var/tmp/xvr-300.uninstall.2006.09.29
```

Affichage par défaut de la console

Remarque – Le câble adaptateur séparateur DMS-59 – 2xDVI-I de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 possède deux ports vidéo DVI-I, mais la console peut *uniquement* être définie sur le port vidéo DVI-I 1 du moniteur.

- Pour définir l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 en tant que console de visualisation du moniteur par défaut :
 - 1. À l'invite ok, entrez :

ok show-displays

La procédure suivante permet de configurer la console :

```
a) /pci@1f,700000/SUNW,XVR-300@0
b) /pci@1e,600000/pci@0/pci@8/SUNW,XVR-300@0
q) NO SELECTION
Enter Selection, q to quit:
```

2. Sélectionnez l'accélérateur graphique à définir en tant que console de visualisation par défaut.

Dans l'exemple suivant, sélectionnez l'option b pour l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8.

3. Créez un alias pour l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8.

L'exemple suivant utilise mydev comme alias de périphérique.

ok **nvalias mydev**

Appuyez sur les touches Ctrl+Y, puis sur Entrée.

4. Réglez les paramètres de la carte sélectionnée en tant que console de visualisation.

```
ok setenv output-device mydev
```

5. Stockez l'alias créé.

ok setenv use-nvramrc? true

6. Réglez de nouveau les paramètres de l'environnement du périphérique de sortie.

```
ok reset-all
```

7. Connectez le câble du moniteur à l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 sur le panneau arrière du système.

Pages de manuel

Les pages de manuel de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 décrivent les procédures d'affichage et de définition des attributs de la mémoire d'écran, tels que les résolutions de l'écran et les configurations de l'affichage.

La page de manuel fbconfig(1M) permet de configurer tous les accélérateurs graphiques Sun.

SUNWnfb_config(1M) contient les informations de configuration spécifiques à l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8. Pour obtenir une liste de tous les accélérateurs graphiques sur votre système, entrez la commande :

```
host% fbconfig -list
```

Cet exemple indique une liste des accélérateurs graphiques affichés :

```
Device-Filename
-----/dev/fbs/nfb0
```

```
Specific Config Program
------SUNWnfb_config
```

▼ Pour afficher les pages de manuel

• Utilisez l'option fbconfig -help pour afficher les informations relatives aux attributs et aux paramètres de la page de manuel.

host% fbconfig -dev nfb0 -help

• Pour accéder à la page de manuel fbconfig, entrez la commande :

host% man fbconfig

 Pour accéder à la page de manuel de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8, entrez la commande suivante :

```
host% man SUNWnfb_config
```

Configuration de mémoires d'écran multiples

Ce chapitre décrit les procédures de configuration de plusieurs mémoires d'écran.

- "Configuration de plusieurs mémoires d'écran à partir du fichier Xservers", page 23
- "Xinerama", page 25

Configuration de plusieurs mémoires d'écran à partir du fichier Xservers

Pour exécuter une ou plusieurs mémoires d'écran, vous devez modifier le fichier Xservers. Le nom de périphérique de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 est nfb (par exemple, nfb0 et nfb1 pour deux accélérateurs graphiques Sun XVR-300 x8).

Pour modifier le fichier Xservers

1. Connectez-vous en tant que superutilisateur et ouvrez le fichier /etc/dt/config/Xservers.

```
# cd /etc/dt/config
# vi + Xservers
```

Si le fichier /etc/dt/config/Xservers n'existe pas, créez le répertoire /etc/dt/config et copiez le fichier Xservers depuis le répertoire /usr/dt/config/Xservers vers /etc/dt/config.

```
# mkdir -p /etc/dt/config
# cp /usr/dt/config/Xservers /etc/dt/config
# cd /etc/dt/config
# vi + Xservers
```

2. Modifiez le fichier en précisant les emplacements des cartes pour les mémoires d'écran applicables utilisées (voir les exemples ci-dessous).

Entrez le contenu du fichier Xservers sur une seule ligne.

Remarque – Les systèmes d'exploitation Solaris 9 et Solaris 10 utilisent des chemins de fichier de configuration différents dans le fichier Xservers : Pour le système d'exploitation Solaris 9, utilisez le fichier de configuration /usr/openwin/bin/Xsun. Pour le système d'exploitation Solaris 10 et les versions supérieures, utilisez /usr/X11/bin/Xserver.

Les exemples ci-dessous se basent sur le système d'exploitation Solaris 10.

Cet exemple montre le cas du fichier de configuration Xservers modifié pour un accélérateur graphique Sun XVR-2500 (kfb0) et un accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 (nfb0):

```
:0 Local local_uid@console root /usr/X11/bin/Xserver :0 -dev /dev/fbs/kfb0 -dev /dev/fbs/nfb0
```

Cet exemple indique comment supprimer deux accélérateurs graphiques XVR-2500 du fichier de configuration Xservers et y ajouter un accélérateur graphique Sun XVR-300 x8.

 Ancien fichier de configuration Xservers avec deux accélérateurs graphiques Sun XVR-2500 :

```
:0 Local local_uid@console root /usr/X11/bin/Xserver :0 -dev /dev/fbs/kfb0 -dev /dev/fbs/kfb1
```

 Nouveau fichier de configuration Xservers avec un accélérateur graphique XVR-300 x8 :

:0 Local local_uid@console root /usr/X11/bin/Xserver :0 -dev /dev/fbs/nfb0

3. Déconnectez-vous, puis reconnectez-vous.

Xinerama

Lorsque le système de fenêtres est exécuté en mode Xinerama, toutes les fenêtres peuvent être déplacées de façon transparente au-delà des limites de l'écran, créant ainsi un large affichage virtuel de résolution optimale. Avec Sun OpenGL 1.3 pour Solaris ou versions ultérieures compatibles, cette fonctionnalité s'étend aux applications OpenGL. Il n'est pas nécessaire de recompiler une application existante pour qu'elle fonctionne en mode Xinerama, même si elle a été compilée avec une version antérieure de Sun OpenGL pour Solaris.

Pour plus d'informations, consultez la page de manuel correspondante de Xservers (1) et la documentation Xservers.

▼ Pour activer le mode Xinerama

• Ajoutez +xinerama à la ligne de commande dans le fichier /etc/dt/config/Xservers.

L'exemple ci-dessous se base sur le système d'exploitation Solaris10.

Remarque – Entrez +xinerama à la suite de /usr/X11/bin/Xserver dans la ligne de commande.

Par exemple, en tant que superutilisateur, entrez la commande :

```
# cd /etc/dt/config
# vi + Xservers
```

Entrez le contenu du fichier Xservers sur une seule ligne.

```
:0 Local local_uid@console root /usr/X11/bin/Xserver :0 +xinerama
-dev /dev/fbs/nfb0 -dev /dev/fbs/nfb1
```

La section "Pour configurer le partage d'une large mémoire d'écran par deux sorties vidéo", page 29 du chapitre 4 décrit une méthode permettant d'améliorer les performances du produit dans les cas ou le mode Xinerama n'est pas adapté.

Restrictions à l'utilisation de Xinerama

- Deux écrans doivent avoir le même affichage pour être combinés à l'aide de Xinerama. En pratique, cela signifie qu'ils doivent représenter le même périphérique (famille).
- Deux écrans que le système de fenêtrage X pense être côte à côte doivent être de hauteur identique pour être combinés à l'aide de Xinerama.
- Deux écrans que le système de fenêtrage X pense être superposés doivent être de largeur identique pour être combinés à l'aide de Xinerama.

Utilisation des fonctionnalités

Ce chapitre présente les fonctionnalités de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8.

- "Méthodes de sortie vidéo", page 27
- "Configuration des méthodes de sortie vidéo", page 28
- "Vérification de la configuration du périphérique", page 32

Méthodes de sortie vidéo

Cette section décrit trois méthodes de sortie vidéo que vous pouvez utiliser avec l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8. Cette section dresse la liste des options :

- Sortie vidéo simple sur un seul écran (méthode par défaut)
- Deux sorties vidéo sur une large mémoire d'écran
- Deux sorties vidéo indépendantes

La section suivante, "Configuration des méthodes de sortie vidéo", page 28, décrit la procédure de configuration des méthodes de sortie vidéo.

Configuration des méthodes de sortie vidéo

Lorsque deux accélérateurs graphiques Sun XVR-300 x8 sont installés dans un système, ils sont numérotés de un en un en commençant par 0 (0, 1, 2,...).

Pour configurer la transmission vidéo simple (méthode par défaut)

Cette méthode active la sortie vidéo DVI 1 uniquement. Il s'agit de la configuration par défaut utilisée par le système si aucune commande fbconfig n'est exécutée (ou après exécution de la commande fbconfig -dev nfb0). -defaults.

1. Désactivez les modes doublewide ou doublehigh s'ils sont activés.

Pour désactiver le mode doublewide, entrez la commande :

host% fbconfig -dev nfb0 -defaults

2. Définissez la résolution d'écran souhaitée. Par exemple, entrez :

host% fbconfig -dev nfb0 -res 1280x1024x60

3. Déconnectez-vous, puis reconnectez-vous.

Pour afficher toutes les résolutions disponibles avec l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8, entrez la commande suivante :

host% fbconfig -dev nfb0 -res \?

Pour configurer le partage d'une large mémoire d'écran par deux sorties vidéo

Cette méthode permet la prise en charge de deux moniteurs sans utiliser le logiciel Xinerama : l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 crée une mémoire d'écran large (ou haute), affichée sur deux écrans à l'aide des deux ports DVI. L'exemple cidessous illustre la méthode de sortie du mode doublewide.

1. Activez les deux sorties vidéo partageant une même mémoire d'écran. Entrez :

host% fbconfig -dev nfb0 -doublewide enable

- Utilisez l'option -doublehigh pour les affichages superposés (par opposition aux affichages linéaires, comme pour l'option -doublewide). Les deux moniteurs doivent avoir la même résolution.
- Utilisez l'option -outputs swapped pour inverser les positions des deux sorties vidéo liées l'une à l'autre. L'option par défaut est direct. Les deux moniteurs doivent avoir la même résolution.
- Utilisez l'option -offset pour ajuster la position de la sortie vidéo spécifiée par la valeur indiquée.

-offset xval yval

Ceci ne peut être mis en place que dans les modes -doublewide et -doublehigh. Pour -doublewide, xval est utilisé pour placer la sortie vidéo de droite. Le négatif est à gauche (déborde sur la sortie vidéo gauche). Pour -doublehigh, yval est utilisé pour placer la sortie vidéo inférieure. Le négatif est dans la partie supérieure (déborde sur la sortie vidéo supérieure). L'option par défaut est [0, 0].

2. Définissez la résolution d'écran souhaitée. Tapez :

host% fbconfig -dev nfb0 - res 1280x1024x60

3. Déconnectez-vous, puis reconnectez-vous.

Pour configurer deux sorties vidéo indépendantes

Cette méthode permet une résolution indépendante pour chaque sortie vidéo.

Remarque – L'utilisation de deux sorties vidéo indépendantes sur une carte simple avec Xinerama n'est pas prise en charge. Il se peut que les performances du système de fenêtres X et de Sun OpenGL pour Solaris soient sensiblement altérées dans ce mode.

Autant que possible, configurez deux sorties vidéo sur une large mémoire d'écran pour une configuration à sortie vidéo mixte. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section "Pour configurer le partage d'une large mémoire d'écran par deux sorties vidéo", page 29.

1. Pour activer les deux sorties vidéo, les deux périphériques doivent figurer dans le fichier /etc/dt/config/Xservers.

Les noms de périphérique sont /dev/fbs/nfb0a et /dev/fbs/nfb0b.

Par exemple, en tant que superutilisateur, entrez la commande :

cd /etc/dt/config
vi + Xservers

Entrez le contenu du fichier Xservers sur une seule ligne (exemple basé sur le système d'exploitation Solaris 10).

```
:0 Local local_uid@console root /usr/X11/bin/Xserver :0 -dev
/dev/fbs/nfb0a -dev /dev/fbs/nfb0b
```

2. Sélectionnez une résolution d'écran indépendante pour chaque mémoire d'écran. Par exemple :

host% fbconfig -dev nfb0a -res 1280x1024x60 host% fbconfig -dev nfb0b -res 1152x900x66

3. Déconnectez-vous, puis reconnectez-vous.

▼ Pour dupliquer une sortie vidéo

1. L'option -clone permet de dupliquer l'affichage du port vidéo DVI 1 sur l'affichage du port vidéo DVI 2.

Par exemple :

host% fbconfig -dev nfb0 -clone enable

Remarque – Les deux moniteurs *doivent* prendre en charge la même résolution d'écran.

2. Déconnectez-vous de la session du système de fenêtrage en cours puis reconnectez-vous pour que les changements prennent effet.

Vérification de la configuration du périphérique

La commande fbconfig permet de vérifier le système de fenêtrage X (-propt) et les valeurs de configuration du périphérique de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 (-prconf).

L'option fbconfig -propt affiche les valeurs de toutes les options (pour le périphérique spécifié) enregistrées dans le fichier OWconfig (voir l'exemple cidessous). Il s'agit des valeurs que le système de fenêtrage X utilisera la prochaine fois qu'il démarrera sur ce périphérique :

```
host% fbconfig -dev nfb0 -propt
--- Graphics Configuration for /dev/fbs/nfb0 ---
OWconfig: machine
Video Mode: 1280x1024x60
Screen Information:
Doublewide: Disable
Doublehigh: Disable
Clone: Disable
Offset/Overlap: [0, 0]
Output Configuration: Direct
Fake8 Rendering: Disable
```

L'option fbconfig -prconf affiche la configuration du périphérique de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 (voir l'exemple ci-dessous). Certaines valeurs peuvent différer des valeurs affichées dans -propt. Si c'est le cas, ces valeurs ont été configurées après le démarrage du système de fenêtrage X.

host% fbconfig -dev nfb0 -prconf

```
--- Hardware Configuration for /dev/fbs/nfb0 ---
Tapez : XVR-300x8
                           REV: version 0x3800080
ASIC: version 0x5b64
PROM: version 1.10
Monitor/Resolution Information:
Monitor 1:
Monitor Manufacturer: SUN
Product code: 1415
Serial #: 28722509
Manufacture date: 2003, week 24
Monitor dimensions: 36x29 cm
Monitor preferred resolution: SUNW STD 1280x1024x60
Separate sync supported: no
Composite sync supported: no
Gamma: 2.82
EDID: Version 1, Revision 3
Monitor Supported resolutions from EDID: SUNW_STD_1280x1024x60,
          VESA_STD_1280x1024x60, SUNW_STD_1280x1024x76,
          SUNW_STD_1152x900x66, VESA_STD_1280x1024x75,
          VESA_STD_720x400x70, VESA_STD_640x480x60, VESA_STD_640x480x67,
          VESA_STD_640x480x72, VESA_STD_640x480x75, VESA_STD_800x600x56,
          VESA_STD_800x600x60, VESA_STD_800x600x72, VESA_STD_800x600x75,
          VESA_STD_832x624x75, VESA_STD_1024x768x70,
          VESA_STD_1024x768x75, VESA_STD_1280x1024x75, APPLE_1152x870x75
Current resolution setting: 1280x1024x76
Monitor 2:
Monitor Manufacturer: SUN
Product code: 1399
Serial #: 147538508
Manufacture date: 2000, week 12
Monitor dimensions: 40x30 cm
Monitor preferred resolution: SUNW_STD_1280x1024x76
Separate sync supported: yes
Composite sync supported: yes
Gamma: 2.50
Monitor name: GDM-5410
     EDID: Version 1, Revision 2
Monitor Supported resolutions from EDID: SUNW_STD_1280x1024x76,
          SUNW_STD_1280x1024x76, SUNW_STD_1152x900x76,
          VESA_STD_1280x1024x75, SUNW_STD_1280x1024x67,
          SUNW_STD_1152x900x66, VESA_STD_1024x768x75,
          SUNW STD 1600x1200x75, SUNW STD 1280x1024x112s,
          VESA_STD_720x400x70, VESA_STD_720x400x88, VESA_STD_640x480x60,
          VESA_STD_640x480x67, VESA_STD_640x480x72, VESA_STD_640x480x75,
          VESA_STD_800x600x56, VESA_STD_800x600x60, VESA_STD_800x600x72,
          VESA_STD_800x600x75, VESA_STD_832x624x75, VESA_STD_1024x768x60,
          VESA_STD_1024x768x70, VESA_STD_1024x768x75,
          VESA_STD_1280x1024x75, APPLE_1152x870x75, 1152x870x75
Current resolution setting: 1280x1024x76
```

Adaptateurs de câble du moniteur

Cette annexe décrit le câblage de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 pour les ports vidéo de moniteur de type DVI et HD15 (VGA).

- "Adaptateur de câble", page 35
- "Connexion des moniteurs aux ports vidéo DVI", page 36
- "Connexion des moniteurs aux ports vidéo HD15 (VGA)", page 37

Adaptateur de câble

Le kit d'installation de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 comprend les adaptateurs de câble suivants :

- un câble adaptateur séparateur DMS-59 2xDVI-I ;
- un adaptateur DVI– HD15.

Vous pouvez commander des adaptateurs DVI – HD15 (référence 530-3474) sur le site Web de Sun (http://store.sun.com).

Connexion des moniteurs aux ports vidéo DVI

- Pour connecter les moniteurs aux ports vidéo DVI
 - 1. Connectez l'extrémité DMS-59 du câble adaptateur séparateur DMS-59–DVI au port vidéo DMS-59 de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8.
 - 2. Connectez les extrémités DVI du câble adaptateur séparateur aux ports DVI du moniteur numérique (FIGURE A-1).



FIGURE A-1 Connexion au port DMS-59 à l'aide du câble adaptateur séparateur DMS-59 – 2xDVI

Connexion des moniteurs aux ports vidéo HD15 (VGA)

- Pour connecter les moniteurs aux ports vidéo HD15
 - 1. Connectez l'extrémité DMS-59 du câble adaptateur séparateur DMS-59–DVI à l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8.
 - 2. Connectez un adaptateur DVI-HD15 à chaque extrémité du connecteur DVI du câble adaptateur séparateur DMS-59-DVI (FIGURE A-2).
 - 3. Connectez l'extrémité HD15 de l'adaptateur DVI-HD15 au port vidéo HD15 (VGA) du moniteur.





Spécifications de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8

Cette annexe décrit les spécifications de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8.

- "Spécifications de la carte", page 39
- "Port vidéo DMS-59", page 40
- "Broches du connecteur DMS-59", page 41
- "Broches du connecteur DVI", page 44
- "Broches du connecteur HD15 (VGA)", page 46

Spécifications de la carte

Cet accélérateur graphique est conçu pour les équipements informatiques portant la marque UL (Underwriter Laboratories) et livrés avec des instructions détaillant la procédure d'installation des accessoires du panier à carte.

Le TABLEAU B-1 répertorie les spécifications du produit.

Paramètre	Spécification
Poids	105 grammes
Longueur	165 mm
Largeur	55 mm
Spécifications électriques	5,0 V +/- 5 % 3,3 V +/- 5 % 12 V +/- 5 % VDDQ V +/- 5 %

TABLEAU B-1 Spécifications de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8

Paramètre	Spécification
Consommation d'électricité	15 W
Consommation d'électricité	5V 3,3 V 12 V VDDQ V
Température	Sous tension : 10° à 50°□ C Hors tension : 0° à 70° C (stockage/transport)
Humidité	Sous tension : 5 à 90% d'humidité relative Hors tension : 0 à 95 % d'humidité relative
Gradient de température	Moins de 15° C/h

TABLEAU B-1 Spécifications de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 (suite)

Port vidéo DMS-59

La FIGURE B-1 représente le port vidéo DMS-59 de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8.



FIGURE B-1 Port vidéo DMS-59 de l'accélérateur graphique XVR-300 x8

Broches du connecteur DMS-59

La FIGURE B-2 et le TABLEAU B-2 présentent les signaux du brochage et du connecteur DMS-59.



FIGURE B-2 Connecteur DMS-59

TABLEAU B-2 Brochage du connecteur DMS-59 de l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8

Broche	Signal
1	Terre
2	A_R_DAC1_F
3	A_B_DAC1_F
4	Terre
5	+5_VESA
6	DDCCLK_DAC1_R
7	DDCDATA_DAC1_R
8	Terre
9	DDCDATA_DAC2_R
10	DDCCLK_DAC2_R
11	+5_VESA2
12	Terre
13	A_R_DAC2_F
14	A_B_DAC2_F
15	Terre
16	TMDS_TX0P

Broche	Signal
17	TMDS_TX0N
18	TMDS_TX1P
19	TMDS_TX1N
20	TMDS_TX2P
21	TMDS_TX2N
22	Terre
23	Pas de connexion
24	Terre
25	TX2P_EXT
26	TX2M_EXT
27	TX1P_EXT
28	TX1M_EXT
29	TX0P_EXT
30	TX0M_EXT
31	TXCP_EXT
32	TXCM_EXT
33	Terre
34	Terre
35	Terre
36	HPD_ExtTMDS_LFH
37	Pas de connexion
38	Terre
39	Pas de connexion
40	HPD_DMS59
41	Terre
42	Terre
43	Terre
44	TMDS_TXCN
45	TMDS_TXCP
46	Terre

TABLEAU B-2 Brochage du connecteur DMS-59 de l'accélérateur graphiqueSun XVR-300 x8 (suite)

Broche	Signal
47	A_G_DAC2_F
48	Pas de connexion
49	Terre
50	A_HSYNC_DAC2_R
51	A_VSYNC_DAC2_R
52	Terre
53	Pas de connexion
54	Terre
55	A_VSYNC_DAC1_R
56	A_HSYNC_DAC1_R
57	Terre
58	Pas de connexion
59	A_G_DAC1_F
60	Terre

TABLEAU B-2 Brochage du connecteur DMS-59 de l'accélérateur graphiqueSun XVR-300 x8 (suite)

Broches du connecteur DVI

La FIGURE B-3 et le TABLEAU B-3 présentent les signaux du brochage et du connecteur DVI.

Câble adaptateur séparateur 2xDVI-I



FIGURE B-3 Connecteur DVI du câble adaptateur séparateur DMS-59 – 2xDVI-I

TABLEAU B-3 Brochage	du connecteur o	du câble	vidéo	DVI
----------------------	-----------------	----------	-------	-----

Broche	Signal
1	TMDS Data2—
2	TMDS Data2+
3	TMDS Data2/4 Shield
4	Pas de connexion
5	Terre
6	DDC clock
7	DDC data
8	Analog VSYNC
9	TMDS Data1-
10	TMDS Data1 +
11	TMDS Data1/3 Shield
12	Pas de connexion
13	Pas de connexion

Broche	Signal
14	+5V Power
15	Terre
16	Hot Plug Detect
17	TMDS Data0-
18	TMDS Data0+
19	TMDS Data0/5 Shield
20	Pas de connexion
21	Pas de connexion
22	TMDS Clock Shield
23	TMDS Clock+
24	TMDS Clock-
C1	Analog R
C2	Analog G
C3	Analog B
C4	Analog HSYNC
C5	Analog GND

 TABLEAU B-3
 Brochage du connecteur du câble vidéo DVI (suite)

Broches du connecteur HD15 (VGA)

La FIGURE B-4 et le TABLEAU B-4 présentent les signaux du brochage et du connecteur HD15 (VGA).



FIGURE B-4 Connecteur HD15 (VGA)

TABLEAU B-4	Brochage d	u connecteur	HD15 ((VGA)	i
-------------	------------	--------------	--------	-------	---

Broche	Signal
1	Vidéo analogique rouge
2	Vidéo analogique vert
3	Vidéo analogique bleu
4	Pas de connexion
5	Terre
6	Terre
7	Terre
8	Terre
9	Alimentation +5 V
10	Terre
11	Pas de connexion
12	Moniteur ID1
13	Synchronisation horizontale
14	Synchronisation verticale
15	Moniteur ID2

Options de profondeur des couleurs

Cette annexe contient les informations relatives aux options de profondeur des couleurs.

- "Profondeur de couleur par défaut", page 47
- "Définition des options de profondeur de couleur", page 48

Profondeur de couleur par défaut

L'option –depth permet de configurer la profondeur par défaut (en bits par pixel) sur le périphérique du système d'exploitation Solaris 9. Les valeurs possibles sont 8 et 24.

-depth

Par exemple :

```
host% fbconfig -dev nfb0a -depth 24
```

Déconnectez-vous de la session du système de fenêtrage en cours puis reconnectezvous pour que les changements prennent effet. Les paramètres de profondeur définis via la ligne de commande Xserver prédominent sur ceux définis via la commande fbconfig. La valeur par défaut est 24.

Sur le système d'exploitation Solaris 10, la définition ou la modification de la profondeur de couleur par défaut s'effectue à l'aide de la procédure suivante. Pour définir la profondeur de couleur par défaut sur 8 ou 24, exécutez la commande /usr/sbin/svccfg pour reconfigurer le fichier Xservers.

```
/usr/sbin/svccfg -s x11-server setprop option/default_depth=8
/usr/sbin/svccfg -s x11-server setprop option/default_depth=24
```

Déconnectez-vous, puis reconnectez-vous.

Définition des options de profondeur de couleur

Lorsque plusieurs fenêtres sont ouvertes dans un système de fenêtrage de 8 bits, les couleurs peuvent varier lorsque le curseur est déplacé d'une fenêtre à l'autre. Il existe deux méthodes pour prévenir la variation des couleurs :

- utiliser l'option de commande -depth 24 pour faire fonctionner le système de fenêtrage en mode 24 bits ;
- utiliser -fake8 enable si vous avez besoin simultanément de visuels 8 bits et 24 bits.

La valeur par défaut est 24 bits.

Lorsque l'accélérateur graphique Sun XVR-300 x8 est défini sur -depth 24, il exécute uniquement les applications OpenGL en mode visuel RGBA.

Lorsqu'il est défini sur -depth 8, il exécute uniquement les applications OpenGL en mode visuel INDEX.

▼ Pour utiliser l'option -depth 24

1. À l'aide de la commande fbconfig, entrez :

```
% fbconfig -dev nfb0 -depth 24
```

2. Déconnectez-vous, puis reconnectez-vous.

Remarque – Le mode 24 bits peut être plus lent que le mode 8 bits.

▼ Pour utiliser l'option -fake8

1. À l'aide de la commande fbconfig, entrez :

```
% fbconfig -dev nfb0 -fake8 enable
```

Remarque – Le mode 8 bits est plus lent que le mode 8+24 (-fake8).

2. Déconnectez-vous, puis reconnectez-vous.

Index

Α

Accélérateur graphique XVR-300 x8 Assistance technique, 6 CD, répertoires, 11 Console par défaut, 19 Désinstallation du logiciel, 18 Fichier Xservers, 23, 30 Fonctionnalités, 27 Formats vidéo, 4 Installation du logiciel, 11, 14 Installation du matériel, 7 Kit d'installation, 1 Méthodes de sortie vidéo, 27 OpenGL, correctifs, 13 Packages, 12 Pages de manuel, 21 Port vidéo DMS-59, 3, 40 Présentation, 1 Remplacement du crochet d'E/S, 9 version compacte, 3 version standard, 2 Adaptateur, câble Adaptateur DVI-HD15, 35, 37 Câble adaptateur séparateur DMS-59-2xDVI, 35, 36 Adaptateurs de câble du moniteur, 35 Assistance technique, 6

В

Broche Connecteur DMS-59, 41 Connecteur DVI, 44 HD15 (VGA), connecteur, 46 Broches du connecteur DMS-59, 41 Broches du connecteur DVI, 44

С

Câblage HD15 pour les ports vidéo HD15, 37 Câblage pour les ports vidéo de type DVI et HD15 (VGA), 35 Câble, adaptateur Adaptateur de câble DVI-HD15, 35, 37 Câble adaptateur séparateur DMS-59-2xDVI, 35, 36 CD, répertoires, 11 -clone, option, 31 Configuration de plusieurs mémoires d'écran, 23 Fichier Xservers, 23 Configuration du périphérique, vérification -prconf, 32 -propt, 32 Console par défaut, 19 Consommation d'électricité, 39 Crochet d'E/S, remplacement, 9

D

-depth, 48
DMS-59
Adaptateurs, 36
Câble adaptateur séparateur 2xDVI, 35, 36
DMS-59-HD15 (VGA), connexion de l'adaptateur, 37
-doublehigh, 29

-doublewide, 29 Duplication de sortie vidéo, 31

Е

Emplacements PCI-E, nombre maximal sur le système, 8

F

-fake8, 48 fbconfig, 4,21 -clone, 31 -depth, 47 -doublehigh, 29 -doublewide, 29 -fake8, 48 -list, 21 -offset xval yval, 29 -outputs, 29 Page de manuel, 21 -prconf, 32 -propt, 32 -res, 29 Fichier Xservers, 23, 24, 30 Fonctionnalités, 27 Formats vidéo, 4

Η

HD15 (VGA), adaptateur Broches du connecteur, 46 Connexion, 37

I

install, commande, 15 Installation Logiciel, 14 Matériel, 7

L

Logiciel Installation, 11, 14 Packages, 12 Suppression, 18

Μ

Matériel Installation, 7 Suppression, 8 Méthodes de sortie vidéo, 27
Deux sorties vidéo indépendantes, 30
Deux sorties vidéo sur une large mémoire d'écran, 29
Sortie vidéo unique, 28
Modification du fichier Xservers, 24

0

OpenGL, correctifs, 13

Ρ

Pages de manuel, 21 fbconfig, 21 SUNWnfb_config, 21 SUNWpfb_config, 21 Plates-formes système prises en charge, 8 Plusieurs mémoires d'écran, configuration, 23 Port vidéo DMS-59, 3, 40 -prconf, 32 Profondeur de couleur par défaut, 47 Profondeur des couleurs, options, 47 -propt, 32

R

Redémarrage, 17 Remplacement du crochet d'E/S, 9 Résolutions, 4 Résolutions d'écran, 4

S

script d'installation, install, 15
script de désinstallation, uninstall, 18
Solaris, système d'exploitation
Version minimale requise, 11
Spécifications
Caractéristiques physiques, 39
Consommation d'électricité, 39
Spécifications physiques, 39
SUNWnfb_config, 21
Suppression
Logiciel, 18
Matériel, 8
Système d'exploitation Solaris 10
Profondeur de couleur par défaut, 47

U

uninstall, commande, 18

Χ

Xinerama Restrictions, 26 Utilisation, 25